

MOS MESSR データ フォーマット説明書

【第 3 版】

宇宙航空研究開発機構

2014年3月

－ 目 次 －

I 編 提供品媒体概要

1. 概説	1-1
2. 提供品の媒体仕様	1-3
2.1 DVD-R の仕様	1-3
2.2 USB ディスクの仕様	1-3
2.3 オンラインデータ提供	1-3
3. ボリューム構成	1-4
3.1 DVD-R, USB ディスク（ディスク媒体）	1-5
(1) 単一シーン	1-5
(2) マルチシーン	1-5
3.2 オンラインデータ提供	1-6
4. シーンラベルファイル	1-7
5. 提供品ラベル	1-9

II 編 CEOS フォーマット

1. ファイル全体構成	2-1
1.1 CEOS ファイル構成	2-1
1.2 論理的なボリューム	2-1
1.3 論理フォーマット	2-2
1.4 物理フォーマット	2-2
2. レコード説明	2-4
2.1 レコードのデータタイプ	2-4
2.2 レコードタイプコード及びレコードサブタイプコード	2-4
3. レコード詳細	2-6
4. 物理ボリュームにおけるファイル配置	2-106
4.1 ディスク系媒体（DVD-R, USB ディスク）	2-106

略語表

I 編 提供品媒体概要

1. 概説

本説明書は、MOS (Marine Observation Satellite) から受信するMESSR (Multispectral Electronic Self-Scanning Radiometer) データより作成する各種提供品のフォーマットについて記述したものである。

各種提供品とフォーマットを以下に示す。

各種提供品

- (1) DVD-R
- (2) USB ディスク
- (3) オンライン

フォーマット

CEOS (BSQ) CEOS (地球観測衛星委員会) において標準化が図られたフォーマット。

なお、センサの処理レベルを表 1-1, 提供品プロダクト一覧を表 1-2, 処理パラメータを表 1-3 に示す。

表 1-1 処理レベル

レベル	分類	ラジオメトリック補正	幾何学補正
レベル 0	未補正	生データ及びラジオメトリック補正用データを記録する。	幾何補正用データを記録する。
レベル 1	ラジオメトリック補正	生データについてラジオメトリック補正を行い記録する。	レベル 0 に同じ。
レベル 2	システム補正	レベル 1 に同じ。	幾何補正及び指定の地図投影を行い記録する。

表 1-2 提供品プロダクト一覧

レベル プロダクト		0, 1	2
DVD-R	CEOS	○	○
USB ディスク	CEOS	○	○
オンライン	CEOS	○	○

注) 画像範囲は 100Km×90Km である。

表 1-3 処理パラメータ

レベル	0	1	2	備 考
地図投影法	－	－	UTM SOM PS	
リサンプリング法	－	－	CC, NN, BL	

2. 提供品の媒体仕様

提供品媒体の物理的な仕様を示す。

2.1 DVD-R の仕様

使用する DVD-R の仕様を表 2-1 に示す。

表 2-1 DVD-R の仕様

No.	項 目	内 容
1	外形寸法	12cm
2	記録フォーマット	UDF1.0.2 UDF1.0.2 + ISO Bridge
3	記録容量	4.7GB

2.2 USB ディスクの仕様

使用する USB ディスクの仕様を表 2-2 に示す。

表 2-2 USB-HDD の仕様

No.	項 目	内 容
1	記録容量	500GB
2	物理フォーマット	NTFS

2.3 オンラインデータ提供

オンラインによりデータ取得 (sftp) が可能である。

3. ボリューム構成

提供品には単一シーンの提供と、1つの媒体に複数のシーンを格納するマルチシーンでの提供がある。

各媒体のボリューム構成について、DVD-R、USB ディスクとオンラインに分けて示す。

3.1 DVD-R, USB ディスク（ディスク媒体）

DVD-R および USB ディスクは、シーン単位でディレクトリ構造をもち（シーンディレクトリ）、そのディレクトリ名とファイル名でデータを参照する。

ディレクトリ名は固定文字“SCENE”の後ろに 001～999 の数字を付加したものとなる。

(1) 単一シーン

1 媒体に 1 シーンを格納する際のボリューム構成を図 3-6 に示す。

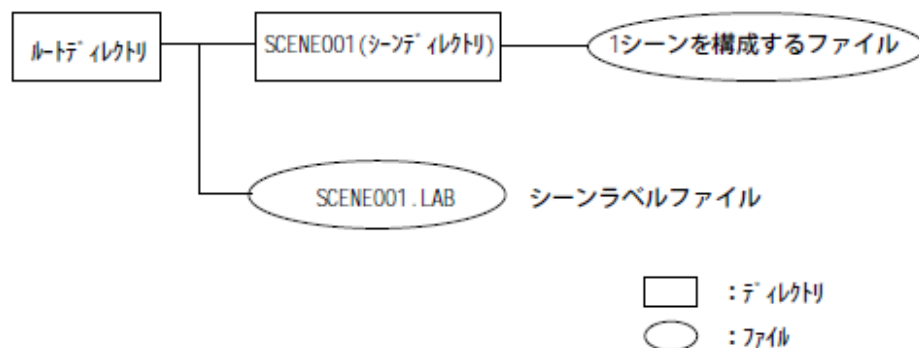


図 3-6 単一シーン（単一ボリューム）構成

(2) マルチシーン

1 媒体に複数シーンを格納する際のボリューム構成を図 3-8 に示す。

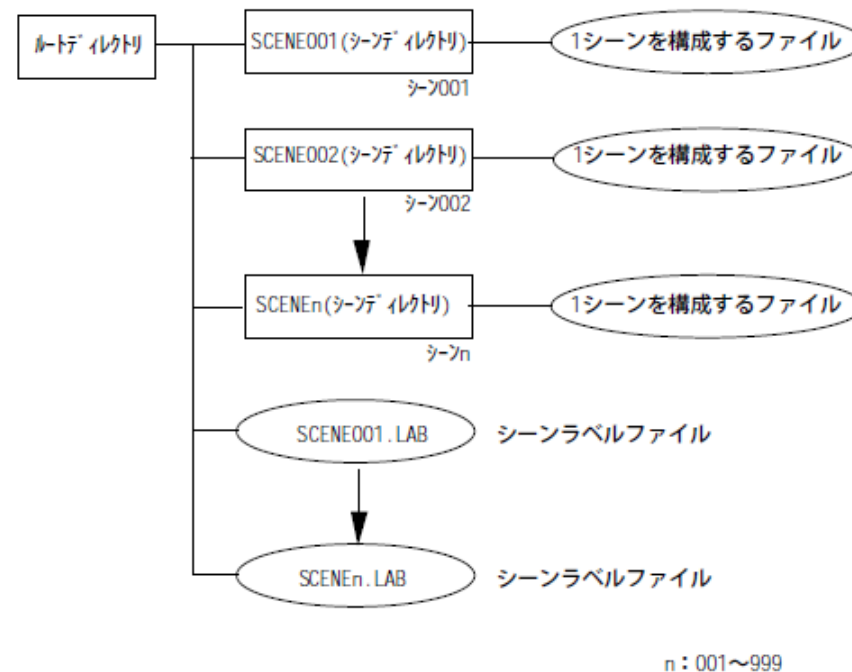


図 3-8 マルチシーン構成

1 つの媒体に、複数のセンサを格納できる。

媒体のシーンディレクトリの数またはシーンラベルファイルの数を参照することにより、単一シーン／マルチシーンの区別が可能である。

3.2 オンラインデータ提供

オンラインによるデータ提供の場合、ファイル名はグラニューール ID と呼ばれる ID 体系規約に、拡張子が付加された形式で表わされる。

ファイル名 : グラニューール ID.拡張子

拡張子については通番 (nn) とし以下の表の通りとする。

表 3-1 拡張子の通番

	プロダクト構成ファイル	拡張子
MESSR (レベル 2)	ボリュームディレクトリファイル	01
	リーダーファイル (バンド 1)	02
	イメージファイル (バンド 1)	03
	トレイラファイル (バンド 1)	04
	リーダーファイル (バンド 2)	05
	イメージファイル (バンド 2)	06
	トレイラファイル (バンド 2)	07
	リーダーファイル (バンド 3)	08
	イメージファイル (バンド 3)	09
	トレイラファイル (バンド 3)	10
	リーダーファイル (バンド 4)	11
	イメージファイル (バンド 4)	12
	トレイラファイル (バンド 4)	13
	サプリメンタルボリュームディレクトリファイル	14
	NULL ボリュームディレクトリファイル	15

4. シーンラベルファイル

シーンラベルファイルはシーンの識別のために、格納されているシーンデータ毎に存在し、シーンに関する情報が登録されている。

単一シーン／マルチシーンの判断は、ディレクトリー一覧を参照することで行う。
シーンラベルファイルは、シーン識別レコードおよびラベルレコード（各々256バイト）からなる。（図 4-1 参照）

シーンラベルファイルは、ASCII コードであり、プリンタへ出力することにより、折込カット紙と同じ内容が得られる。

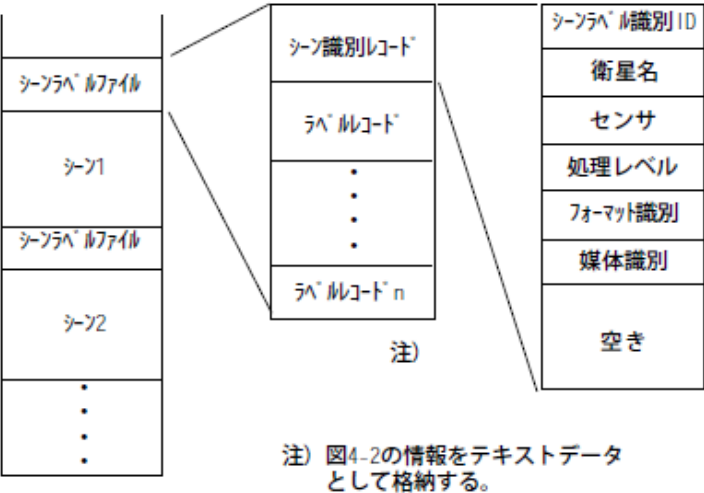


図 4-1 マルチシーンファイルとシーンラベルファイル

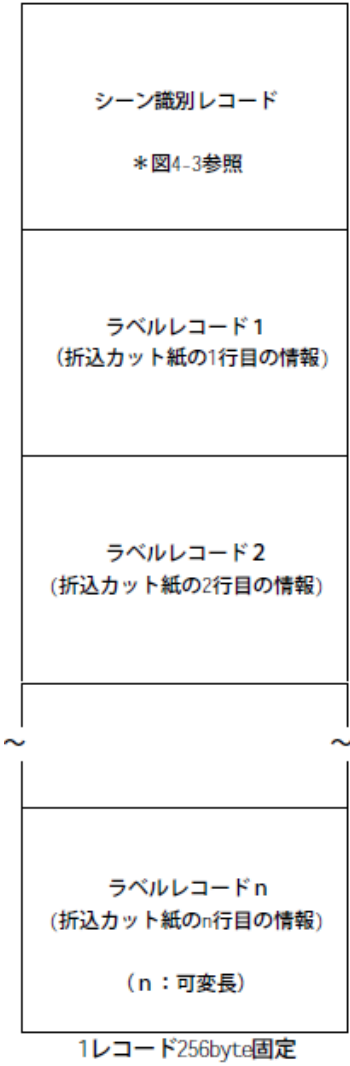


図 4-2 シーンラベルファイル構造

識別子 (20byte)
衛星名 (2byte)
センサ名 (3byte)
処理レベル (3byte)
物理量 (4byte)
GAC/RTC/LAC 種別 (1byte)
ルック数 (1byte)
ピクセルスペーシング (1byte)
予備 (50byte)
記録フォーマット (3byte)
バンド数 (2byte)
バンド順 (40byte)
予備 (125byte)
セパレータ (1byte)

図 4-3 シーン識別レコード

- ・ 識別子
"SCENE HEADER DATA" 固定
- ・ 衛星名
衛星を識別するためのコード
- ・ センサ名
センサを識別するためのコード
- ・ 処理レベル
処理レベル
- ・ 物理量
物理量
- ・ GAC/RTC/LAC 種別*
GAC/RTC/LAC の別
- ・ ルック数*
ルック数
- ・ ピクセルスペーシング*
ピクセルスペーシング
- ・ 記録フォーマット
GEOS-BSQ のとき："BSQ "
- ・ バンド数
出力バンド数
- ・ バンド順
出力バンドの並び
- ・ セパレータ
改行コードが入る

これらの項目についてはセンサにより値が設定されない場合がある。その場合、""が格納される。

注) 各項目に設定される値については、リーダーファイルを参照。

5. 提供品ラベル

媒体に格納するシーンについて、その主要な項目を印字する。

これにより提供品を受け取った側のシーンの判別が容易になる。

媒体に貼付される提供品ラベルの例を、図 5-1, 5-2 に示す。

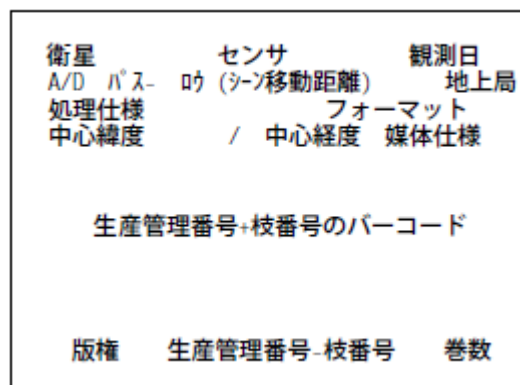
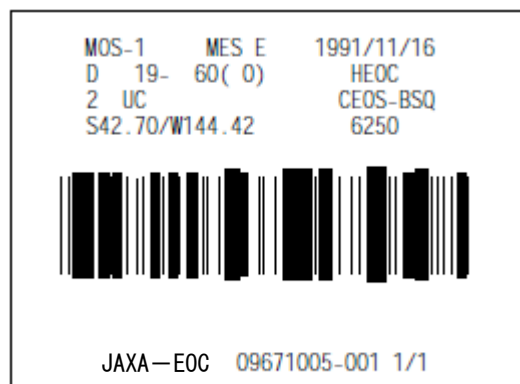


図 5-1 提供品ラベル 単一シーンの場合 (例)

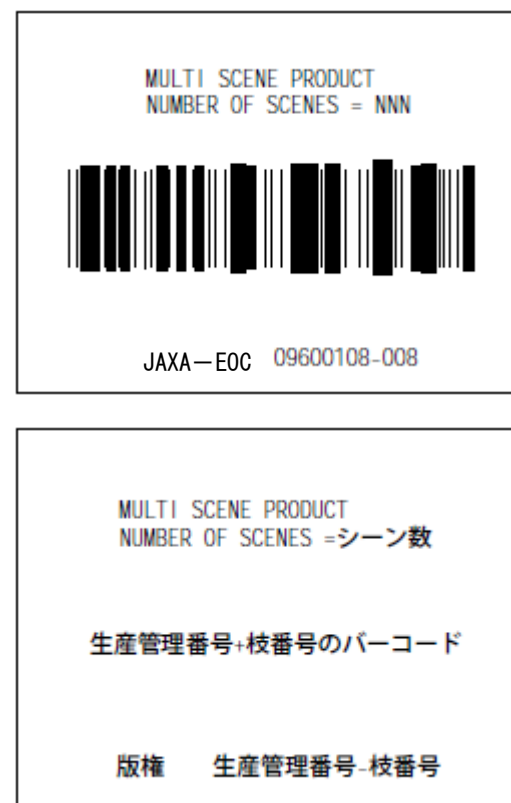


図 5-2 提供品ラベル マルチシーンの場合 (例)

II 編 CEOS フォーマット

1. ファイル全体構成

CEOS ファイルは、CEOS（地球観測衛星委員会）が作成した GCT フォーマットに準拠して作成されている。

1.1 CEOS ファイル構成

CEOS ファイルは6種類より構成され、各々のファイルは複数のレコードより構成される。

CEOS ファイルを構成するファイル名、およびその内容と構成レコード名を表 1-1 に示す。

表 1-1 ファイル構成一覧表

No.	ファイル名	内 容	構成レコード名	ディスク系ファイル名
1	ボリュームディレクトリファイル	各ボリュームの先頭に位置し当該ボリューム及びファイル管理情報を格納する。	(1)ボリュームディスクリプタ (2)ファイルポインタ (3)テキスト	VOLD.DAT
2	リーダーファイル	イメージファイルの前に位置し、後続するファイルのうちの画像データと関連のある、アノテーションデータ、アンシラリデータ等の情報を格納する。	(1)ファイルディスクリプタ (2)シーンヘッダ (3)アンシラリ	LEAD_nn.DAT
3	イメージファイル	リーダーファイルの次に位置し、画像データを格納する。	(1)ファイルディスクリプタ (2)イメージ	IMGY_nn.DAT
4	トレイラファイル	イメージファイルの次に位置し、画像データに関する最終情報を格納する。	(1)ファイルディスクリプタ (2)トレイラ	TRAI_nn.DAT
5	NULL ボリュームディレクトリファイル	フォーマットの最終ファイルで、ロジカルボリュームの終了を示す。	(1)ボリュームディスクリプタ (NULL)	NULL.DAT

6	サブリメンタルボリュームファイル	幾何学的歪補正係数、ラジオメトリック歪補正係数、付属情報データ等を格納する。	(1)ファイルディスクリプタ (2)ヘッダ (3)アンシラリ	SPLL.DAT
---	------------------	--	--------------------------------------	----------

nn : バンド数

BSQ : 01~99

1.2 論理的なボリューム

論理的なボリュームとして、次の3種類の論理的なボリュームが存在し、これらを合わせて論理的なボリュームセットと呼ぶ。

- (1) イメージボリューム
- (2) サブリメンタルボリューム
- (3) NULL ボリューム

1 シーンは、1つの論理的なボリュームセットに相当する。補正区分対応のボリューム有無を表 1-2 に示す。

表 1-2 補正区分対応のボリューム有無

補正区分 論理的な ボリューム名称	レベル 2	レベル 0.1
イメージボリューム	○	○
サブリメンタルボリューム	×(注)	○
NULL ボリューム	○	○

注：ボリュームディレクトリファイルは、存在する。

1.3 論理フォーマット

論理的なフォーマットとは、1組の（1シーン）画像データ、及びこれら画像データに深く関連を持つ情報を1つのデータ群の集まりと考え、その並びを定義するフォーマットのことである。

論理的なフォーマットは補正済か未補正かによって違ってくる。

表 1-3 論理的フォーマットの種類

画像データの並び	データ処理設備の処理	
	レベル 0、1	レベル 2
BSQ	レベル 0、1BSQ	レベル 2BSQ

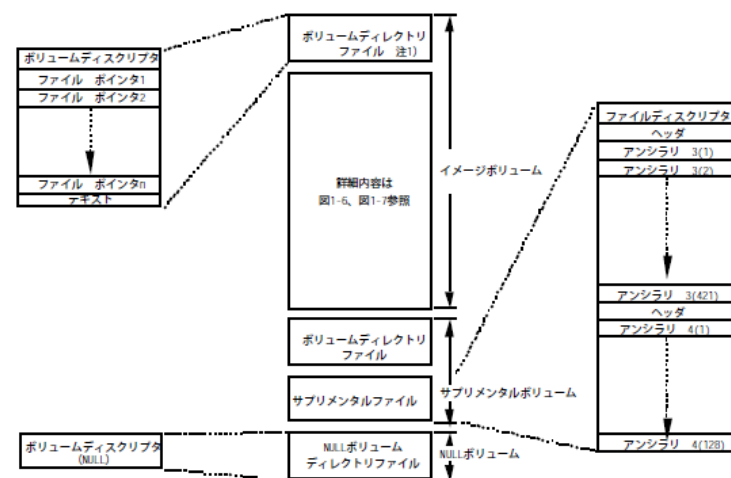
1.4 物理フォーマット

(1) ファイル構成及びファイル・レコード並び

ボリュームディレクトリファイル及びNULLボリュームディレクトリファイルの構成図を図 1-1 に、BSQ フォーマットにおけるファイル・レコードの並びを図 1-2 に示す。

各ファイルは、ファイル名により識別される。（ファイル名は、表 1-1 参照）

また、ディスク系媒体では、テープ系媒体と異なりレコードの概念（区切り）がないため、（テープ系媒体でレコードに相当する）データが連続して格納される。



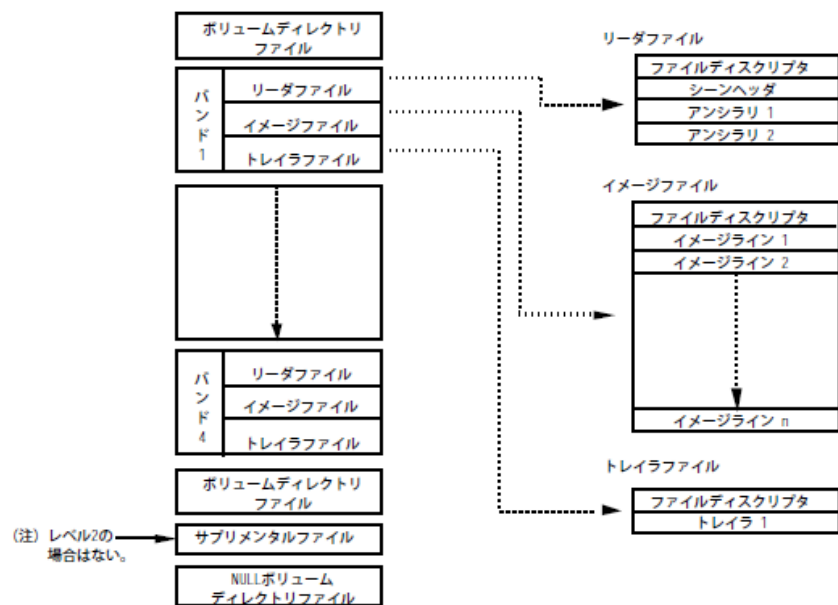
n : ロジカルボリューム及びフォーマットにより異なる。

注1) : ボリューム分割される場合は各ボリュームごとに存在する。

注2) : ()内はレコード通番

図 1-1 ボリュームディレクトリファイル、

NULL ボリュームディレクトリファイル構成



n : シーン区別、補正区別により異なる。

図 1-2 BSQ フォーマットにおけるファイル・レコード並び

2. レコード説明

8種類のレコードのフォーマット、及び内容について記述する。

8種類のレコードは以下の通りである。

- (1) ボリュームディスクリプタ・ ボリュームディレクトリファイルの第1レコードにあり、論理ボリュームを識別するための情報を格納するレコード。
- (2) ファイルポインタ・ 論理ボリューム内のデータファイルを呼び出すために必要な情報を含むレコード。
- (3) テキスト・ 成果物に関する簡単なテキストサマリを含むレコード。
- (4) ファイルディスクリプタ・ . ファイルの先頭に位置し、ファイル内のレコードに関する情報を含むレコード。
- (5) シーンヘッダ・ シーンに関する情報を格納するレコード。
- (6) アンシラリ・ 画像データに関するアンシラリデータを格納するレコード。
- (7) イメージ・ 画像データを格納するレコード。
- (8) トレイラ・ 画像の品質等に関する情報を格納するレコード。

2.1 レコードのデータタイプ

レコードの説明に使用するデータタイプの定義を表 2-1 に記述する。

表 2-1 データタイプ一覧

No.	タイプ（略称）	内 容
1	CH	キャラクタ表示
2	II	単精度整数型のデータ表示
3	Fm. n	単精度実数型のデータ表示
4	Em. n	倍精度実数型のデータ表示
5	B	バイナリ表示

l, m : 表示桁数
n : 小数点以下の桁数

2.2 レコードタイプコード及びレコードサブタイプコード

各レコードは、各々を区別するために、レコードタイプコードとレコードサブタイプコード（以下サブタイプコードと略す）をもっている。

各レコードのタイプコードを表 2-2 に示す。

表 2-2 レコードタイプ一覧

No.	レコード名	第 1 レコード サブタイプ	第 2 レコード サブタイプ	第 3 レコード サブタイプ	第 4 レコード サブタイプ	第 5 レコード サブタイプ
1	ボリュームディスクリプタ	300)₈	300)₈	022)₈	022)₈	360
2	ファイルポインタ	333)₈	300)₈	022)₈	022)₈	360
3	テキスト	022)₈	077)₈	022)₈	022)₈	360
4	ファイルディスクリプタ	077)₈	300)₈	022)₈	022)₈	2520
5	NULL ボリューム ディスクリプタ	300)₈	300)₈	077)₈	022)₈	360
6	シーンヘッダ	022)₈	022)₈	022)₈	011)₈	2520
7	アンシラリ 1 (地図投影法)	044)₈	044)₈	022)₈	011)₈	2520
8	アンシラリ 2 (ラジオメトリック)	077)₈	044)₈	022)₈	011)₈	2520
9	イメージデータ	355)₈	355)₈	022)₈	022)₈	2520
10	トレイラ	022)₈	356)₈	022)₈	011)₈	2520
11	ヘッダ	022)₈	022)₈	022)₈	011)₈	2520
12	アンシラリ 3 (ジオメトリック)	044)₈	044)₈	022)₈	011)₈	2520
13	アンシラリ 4 (ラジオメトリック)	055)₈	044)₈	022)₈	011)₈	2520

)₈ : 8 進数

3. レコード詳細

フォーマットを以下のように示す。

表 3-1-1 ボリュームディスクリプタレコード

表 3-1-2 ファイルポインタレコード

表 3-1-3 テキストレコード

表 3-2-1 ファイルディスクリプタレコード（各ファイル共通）

表 3-3-1 ファイルディスクリプタレコード（リーダーファイル）

表 3-3-2 シーンヘッダレコード

表 3-3-3 地図投影アンシラリレコード

表 3-3-4 ラジオメトリックアンシラリレコード

表 3-4-1 ファイルディスクリプタレコード（イメージファイル）

表 3-4-2 イメージデータレコード

表 3-5-1 ファイルディスクリプタレコード（トレイラファイル）

表 3-5-2 トレイラデータレコード

表 3-6-1 サプリメンタルボリュームディスクリプタレコード

表 3-6-2 ファイルポインタレコード（サプリメンタルファイル）

表 3-6-3 ファイルディスクリプタレコード（サプリメンタルファイル）

表 3-6-4 ヘッダレコード（サプリメンタルファイル）

表 3-6-5 ジオメトリックアンシラリレコード（サプリメンタルファイル）

表 3-6-6 ラジオメトリックアンシラリレコード（サプリメンタルファイル）

表 3-7-1 NULL ボリュームディスクリプタレコード

表 3-1-1 ボリュームディスクリプタレコード

バイト No.	タイプ	内 容 (定義及び具体的数値)	備 考
1-4	B	レコード番号 = 1	)8 は、8 進法を示す。
5	B	第 1 サブタイプコード = 300)8	
6	B	レコードタイプコード = 300)8	
7	B	第 2 サブタイプコード = 022)8	
8	B	第 3 サブタイプコード = 022)8	
9-12	B	レコード長 = 360	
13-14	CH	ボリュームディスクリプタレコードで使用するキャラクタコード = 'Ab' : ASCII コードの場合	データベースの内容をセット
15-16	CH	ブランク	
17-28	CH	規定書 = 'CCB-CCT-XXXX' XXXX : '0000' ~ '9999'	

表 3-1-1 ポリウムディスクリプタレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
29-30	CH	規定書改訂番号 = 'NN' NN : 'Ab' ~ 'Zb'	データベースの内容をセット
31-32	CH	レコードフォーマット改訂番号 = 'NN' NN : 'Ab' ~ 'Zb'	データベースの内容をセット
33-44	CH	バージョン番号 = 'UVWXYbbbbbbb' U : 処理設備の DB バージョン番号 ('A' ~ 'Z') V : ブランク W : 処理設備の歪補正処理部のバージョン番号 ('A' ~ 'Z') X : 媒体変換サブシステムの DB バージョン番号 ('A' ~ 'Z') (*1) Y : 媒体変換サブシステムのフォーマット変換機能部のバージョン番号 ('A' ~ 'Z') (*1)	作成元識別番号 (46-47 バイト) が '25' の時 : ブランク
45-60	CH	ポリウム毎に付ける媒体 ID = 'CSSNNNNNNNNNUVW' C : 媒体種別 (*1) SS : 作成元識別番号 ('25' : ADPS 処理設備) ('13' : 媒体変換サブシステム) NNNNNNNNN : マスタ管理番号 ('bbbbbbbb') U : センサ種別 ('E' 固定) V : ポリウムセット内の媒体本数 ('1' ~ '9') W : ポリウムセット内の通番 ('1' ~ '9')	(*1) 'DV' : DVD-R 'UB' : USB ディスク 'b' : 作成元識別番号 (46-47 バイト) が '25' の時

表 3-1-1 ボリュームディスクリプタレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
61-76	CH	ロジカルボリューム ID = 'MNSTYYDDDDbbbbbb' M : 衛星種別 ('M') N : 衛星番号 ('1' 又は '2') S : センサ種別 ('E') TT : 処理レベル (*1) YY : 処理年（西暦下 2 桁）('00' ~ '99') (*2) DDD : 処理日（通算日）('001' ~ '366') (*2)	(*1) TT = UC:レベル 0 = RC:レベル 1 = BK:レベル 2 (*2) JST
77-92	CH	ボリュームセット ID = 'MOSbNbMESSRbbXXX' N : 衛星番号 ('1' 又は '2') XXX : イメージフォーマット ('BSQ')	
93-94	CH	1 シーン分のボリューム本数 = 'b1'	
95-96	CH	1 シーン分の先頭ボリューム番号 = 'b1'	
97-98	CH	1 シーン分の最終ボリューム番号 = 'b1'	

表 3-1-1 ボリュームディスクリプタレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
99-100	CH	このボリュームディスクリプタレコードのあるボリューム番号 = ' b1'	
101-104	CH	ボリュームディレクトリファイルに続くファイル番号 ファイル番号は、ボリュームの先頭からカウントするが、ボリュームディ レクトリファイルは無視する。 = ' bbb1'	
105-108	CH	論理的なボリューム番号（1 シーン） = ' bbb1'	
109-112	CH	論理的なボリューム番号 = ' bbb1'	
113-120	CH	処理日（JST） = ' YYYYMMDD' YYYY：年（西暦）（' 0001' ～' 9999' ） MM ：月 （' 01' ～' 12' ） DD ：日 （' 01' ～' 31' ）	

表 3-1-1 ボリュームディスクリプタレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
121-128	CH	処理時刻（JST） = ' HHMMSSXX' HH：時（' 00' ～' 23' ） MM：分（' 00' ～' 59' ） SS：秒（' 00' ～' 59' ） XX：10 ミリ秒（' 00' ～' 99' ）	
129-140	CH	データ作成国 = ' JAPANbbbbbbb'	
141-148	CH	データ作成機関（宇宙航空研究開発機構） = ' JAXAbbbb'	
149-160	CH	データ作成設備（地球観測センター） = ' EOC-HMCSbbbb'：媒体変換サブシステム = ' EOC-HDPSbbbb'：ADPS 処理設備	
161-164	CH	ボリュームディレクトリファイル内のファイルポインタレコード数 = ' bb12'：BSQ の場合	
165-168	CH	ボリュームディレクトリファイル内のレコード数 = ' bb14'：BSQ の場合	
169-360	CH	ブランク	

表 3-1-2 ファイルポインタレコード

バイト No.	タイプ	内 容 (定義及び具体的数値)	備 考
1-4	B	レコード番号 = 2~13 : BSQ の場合	
5	B	第 1 サブタイプコード = 333) ₈	
6	B	レコードタイプコード = 300) ₈	
7	B	第 2 サブタイプコード = 022) ₈	
8	B	第 3 サブタイプコード = 022) ₈	
9-12	B	レコード長 = 360	
13-14	CH	このファイルポインタレコードで使用するキャラクターコード = 'Ab' : ASCII コードの場合	
15-16	CH	ブランク	
17-20	CH	このファイルポインタレコードの示すファイル番号 = 'bbb1' ~ 'bb12' : BSQ の場合	

表 3-1-2 ファイルポインタレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
21-36	CH	このファイルポインタの示すファイル ID = 'MONbSSSTFFFFXXB' N : 衛星番号 ('1' 又は '2') SSS : センサ種別 ('MES') T : データタイプ '0' : レベル 0 '1' : レベル 1 '2' : レベル 2 FFFF : ファイルタイプ 'LEAD' : リーダファイル 'IMGY' : イメージファイル 'TRAI' : トレイラファイル XXX : イメージフォーマット 'BSQ B : バンド番号 ('1' ~ '4')	
37-64	CH	このファイルポインタの示すファイルクラス = 'LEADERbbbbbbbbbbbbbbbbbbbb' : リーダファイルの場合 = 'IMAGERYbbbbbbbbbbbbbbbbbbbb' : イメージファイルの場合 = 'TRAILERbbbbbbbbbbbbbbbbbbbb' : トレイラファイルの場合	

表 3-1-2 ファイルポインタレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考							
65-68	CH	37-64 バイトで示されるファイルのクラスコード = ' LEAD' : リーダファイルの場合 = ' IMGY' : イメージファイルの場合 = ' TRAI' : トレイラファイルの場合	()内はレベル2 の値							
69-96	CH	37-64 バイトで示されるファイルのデータタイプ = ' MIXEDbBINARYbANDbASCIIbbbbb' 但し、イメージファイルは、 = ' BINARYbONLYbbbbbbbbbbbbbbbb'								
97-100	CH	37-64 バイトで示されるファイルのデータタイプコード = ' MBAA' 但し、イメージファイルは = ' BIN0'								
101-108	CH	37-64 バイトで示されるファイルのレコード数 <table><tr><td></td><td>BSQ</td></tr><tr><td>リーダーファイル</td><td>bbbbbbb4</td></tr><tr><td>イメージファイル</td><td>bbbb2001 (bbbb1801)</td></tr><tr><td>トレイラファイル</td><td>bbbbbbb2</td></tr></table>			BSQ	リーダーファイル	bbbbbbb4	イメージファイル	bbbb2001 (bbbb1801)	トレイラファイル
	BSQ									
リーダーファイル	bbbbbbb4									
イメージファイル	bbbb2001 (bbbb1801)									
トレイラファイル	bbbbbbb2									

表 3-1-2 ファイルポインタレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
109-116	CH	37-64 バイトで示されるファイルの先頭レコード長 = ' bbbb2520'	固定長であることを表わす。
117-124	CH	37-64 バイトで示されるファイルの最大レコード長（バイト長） = ' bbbb2520'	
125-136	CH	37-64 バイトで示されるファイルのレコード長タイプ = ' FIXEDbLENGTH'	
137-140	CH	37-64 バイトで示されるファイルのレコード長タイプコード = ' FIXD'	
141-142	CH	37-64 バイトで示されるファイルの先頭レコードが含まれるボリューム番号 = ' b1'	
143-144	CH	37-64 バイトで示されるファイルの最終レコードが含まれるボリューム番号 = ' b1'	

表 3-1-2 ファイルポインタレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
145-152	CH	各ファイルポインタが示すファイルの先頭レコード番号 = 'bbbbbbb1'	
153-360	CH	ブランク	

表 3-1-3 テキストレコード

バイト No.	タイプ	内 容 (定義及び具体的数値)	備 考
1-4	B	レコード番号 = 14 : BSQ の場合	
5	B	第 1 サブタイプコード = 022) ₈	
6	B	レコードタイプコード = 077) ₈	
7	B	第 2 サブタイプコード = 022) ₈	
8	B	第 3 サブタイプコード = 022) ₈	
9-12	B	レコード長 = 360	
13-14	CH	テキストレコードで使用するキャラクタコード = 'Ab' : ASCII コードの場合	
15-16	CH	ブランク	

表 3-1-3 テキストレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
17-66	CH	成果物 ID = 'SSSMONPPRRREYYDDDCCb~b' SSS : センサ種別 ('MES') N : 衛星番号 ('1' 又は '2') PPP : パス番号 ('001' ~ '999') RRR : ロウ番号 ('001' ~ '999') E : 1 系、2 系の別 ('E' 又は 'W') YY : 処理年（西暦下 2 桁）('00' ~ '99') (*1) DDD : 処理日（通算日）('001' ~ '366') (*1) CC : 処理レベル (*2)	(*1) JST (*2) 処理レベル '0b' : レベル 0 '1b' : レベル 1 '2b' : レベル 2
67-124	CH	データ作成設備および処理日（JST） = 'EOC-HMCSbbbbYYMMDDHHNNSSbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbb' YY : 処理年（西暦下 2 桁）('00' ~ '99') MM : 月 ('01' ~ '12') DD : 日 ('01' ~ '31') HH : 時 ('00' ~ '23') NN : 分 ('00' ~ '59') SS : 秒 ('00' ~ '59')	作成元識別番号（ボリューム ディスクリプタレコード 表 3-1-1 46-47 バイト）が '25' の時 'EOC-HDPSbbbbYYMMDDHH NNSSbbbbbbbbbbbbbbbbbb bbbbbbbbbbbbbbbbbbb'

表 3-1-3 テキストレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
125-134	CH	シーン ID (UT) = 'NDDDDHHMMS' N : 衛星番号（'1' 又は '2'） DDDD : 衛星打上げ後経過日数（'0001' ～ '9999'） HH : シーンセンター観測時刻（時）（'00' ～ '23'） MM : シーンセンター観測時刻（分）（'00' ～ '59'） S : シーンセンター観測時刻（10 秒単位）（'0' ～ '5'）	10 秒未満切り捨て
135-140	CH	ブランク	
141-144	CH	イメージフォーマット = 'BSQb'	
145-156	CH	ブランク	
157-168	CH	ロジカルボリューム ID = 'MNSTYYDDDbb' M : 衛星種別（'M'） N : 衛星番号（'1' 又は '2'） S : センサ種別（'E'） TT : 処理レベル（*1） YY : 処理年（西暦下 2 桁）（'00' ～ '99'）（*2） DDD : 処理日（通算日）（'001' ～ '366'）（*2）	（*1）TT = UC:レベル 0 = RC:レベル 1 = BK:レベル 2 （*2）JST

表 3-1-3 テキストレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
169-176	CH	データ受信局 = 'SSSSbNNb' SSSS : 地上局コード（'HEOC' : 地球観測センター） NN : 衛星種別コード（'M1' : MOS-1、'M2' : MOS-1b）	
177-196	CH	ブランク	
197-202	CH	受信日（UT） = 'YYDDDb' YY : 受信年（西暦下 2 桁）（'00' ~ '99'） DDD : 受信日（通算日）（'001' ~ '366'）	
203-360	CH	ブランク	

表 3-2-1 ファイルディスクリプタレコード（各ファイル共通）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
1-4	B	レコード番号 = 1	
5	B	第 1 サブタイプコード = 077) ₈	
6	B	レコードタイプコード = 300) ₈	
7	B	第 2 サブタイプコード = 022) ₈	
8	B	第 3 サブタイプコード = 022) ₈	
9-12	B	レコード長 = 2520	
13-14	CH	各ファイルで使用するキャラクタコード = 'Ab' : ASCII コードの場合	
15-16	CH	ブランク	
17-28	CH	フォーマット説明書 = 'NASDA-CCT-XX' XX : '00' ~ '99'	
29-30	CH	フォーマット説明書改訂番号 = 'NN' NN : 'Ab' ~ 'Zb'	
			データベースの内容をセット
			データベースの内容をセット

表 3-2-1 ファイルディスクリプタレコード（各ファイル共通）（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考																				
31-32	CH	ファイル設計改訂番号 = 'NN' NN : 'Ab' ~ 'Zb'	データベースの内容をセット																				
33-44	CH	媒体作成レコーダ番号 = 'HMCsNbXXbbbb' N : 媒体種別 (*1) XX : 出力レコーダ番号 ('01' ~ '99')	作成元識別番号 (ボリューム ディスクリプタレコード 表 3-1-1 46-47 バイト) が '25' の時 ブランク (*1) 媒体種別 'DV' : DVD-R 'UB' : USB ディスク																				
45-48	CH	このファイルのファイル番号 <table border="1"> <thead> <tr> <th></th><th>リーダ ファイル</th><th>イメージ ファイル</th><th>トレイラ ファイル</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>BSQ バンド 1</td><td>bbb1</td><td>bbb2</td><td>bbb3</td></tr> <tr> <td>BSQ バンド 2</td><td>bbb4</td><td>bbb5</td><td>bbb6</td></tr> <tr> <td>BSQ バンド 3</td><td>bbb7</td><td>bbb8</td><td>bbb9</td></tr> <tr> <td>BSQ バンド 4</td><td>bbb10</td><td>bbb11</td><td>bbb12</td></tr> </tbody> </table>		リーダ ファイル	イメージ ファイル	トレイラ ファイル	BSQ バンド 1	bbb1	bbb2	bbb3	BSQ バンド 2	bbb4	bbb5	bbb6	BSQ バンド 3	bbb7	bbb8	bbb9	BSQ バンド 4	bbb10	bbb11	bbb12	'b' : 作成元識別番号 (ボリュームディスクリプタ レコード 表 3-1-1 46-47 バイト) が '25' の時 ボリュームディレクトリを除く
	リーダ ファイル	イメージ ファイル	トレイラ ファイル																				
BSQ バンド 1	bbb1	bbb2	bbb3																				
BSQ バンド 2	bbb4	bbb5	bbb6																				
BSQ バンド 3	bbb7	bbb8	bbb9																				
BSQ バンド 4	bbb10	bbb11	bbb12																				

表 3-2-1 ファイルディスクリプタレコード（各ファイル共通）（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
49-64	CH	このファイルのファイル ID = 'MONbSSSTFFFFXXB' N : 衛星番号 ('1' 又は '2') SSS : センサ種別 ('MES') T : データタイプ '0' : レベル 0 '1' : レベル 1 '2' : レベル 2 FFFF : ファイルタイプ 'LEAD' : リーダファイル 'IMGY' : イメージファイル 'TRAI' : トレイラファイル XXX : イメージフォーマット 'BSQ' B : バンド番号 ('1' ~ '4')	

表 3-2-1 ファイルディスクリプタレコード（各ファイル共通）（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
65-68	CH	レコード構成フラグ = 'FSEQ'	
69-76	CH	各ファイルのレコード番号が示されているバイト位置 = 'bbbbbbb1'	
77-80	CH	レコード番号のバイト数 = 'bbb4'	
81-84	CH	レコードタイプコード指定フラグ = 'FTYP'	
85-92	CH	レコードタイプコードが示されているバイト位置 = 'bbbbbbb5'	
93-96	CH	レコードタイプコードのバイト数 = 'bbb4'	
97-100	CH	レコード長指定フラグ = 'FLGT'	

表 3-2-1 ファイルディスクリプタレコード（各ファイル共通）（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
101-108	CH	レコード長が示されているバイト位置 = 'bbbbbbb9'	181 バイト以降は、各ファイルディスクリプタを参照。 リーダーファイル 表 3-3-1 イメージファイル 表 3-4-1 トレイファイル 表 3-5-1 によってレコード内容が異なる。
109-112	CH	レコード長のバイト数 = 'bbb4'	
113	CH	ファイルディスクリプタレコード内のデータ変換情報フラグ = 'N' : 含まれていない	
114	CH	ファイルディスクリプタレコード以外のレコード内のデータ変換情報フラグ = 'N' : 含まれていない	
115	CH	ファイルディスクリプタレコード内のデータ表示情報フラグ = 'N' : 含まれていない	
116	CH	ファイルディスクリプタレコード以外のレコード内のデータ表示情報フラグ = 'N' : 含まれていない	
117-180	CH	ブランク	

表 3-3-1 ファイルディスクリプタレコード（リーダーファイル）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
1-180	B/CH		各ファイル共通 表 3-2-1 参照
181-186	CH	シーンヘッダレコード数 = ' bbbbbb1'	
187-192	CH	シーンヘッダレコード長 = ' bb2520'	
193-198	CH	地図投影アンシラリレコード数 = ' bbbbbb1'	
199-204	CH	地図投影アンシラリレコード長 = ' bb2520'	
205-210	CH	ラジオメトリックキャリブレーションアンシラリレコード数 = ' bbbbbb1' : BSQ の場合	
211-216	CH	ラジオメトリックキャリブレーションアンシラリレコード長 = ' bb2520'	

表 3-3-1 ファイルディスクリプタレコード（リーダーファイル）（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考				
217-232	CH	レベル 0、1 シーン ID ロケータ = ' bbbbbb2bbbb37b16A'	各ロケータの内容 バイト位置 <table><tr><td>レコード番号</td></tr><tr><td>データ開始バイト位置</td></tr><tr><td>バイト長</td></tr><tr><td>データタイプ</td></tr></table> データタイプ 'A' :ASCII 'B' :Binary 'N' :Numeric	レコード番号	データ開始バイト位置	バイト長	データタイプ
レコード番号							
データ開始バイト位置							
バイト長							
データタイプ							
233-248	CH	WRS ID ロケータ = ' bbbbbb2bbb165b16A'					
249-264	CH	ミッション ID ロケータ = ' bbbbbb2bbb309b16A'					
265-280	CH	センサ ID ロケータ = ' bbbbbb2bbb325b16A'					
281-296	CH	シーンセンター時刻ロケータ = ' bbbbbb2bbb117b32A'					
297-312	CH	シーンセンター緯度・経度ロケータ = ' bbbbbb2bbbb53b32N' : レベル 0、1 の場合 = ' bbbbbb2bbb213b32N' : レベル 2 の場合					
313-328	CH	処理レベルロケータ = ' bbbbbb2bb1573b16A'					

表 3-3-1 ファイルディスクリプタレコード（リーダーファイル）（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
329-344	CH	イメージフォーマットロケータ = ' bbbbbb2bb1717b16A'	
345-360	CH	有効バンドロケータ = ' bbbbbb2bb1653b64A'	
361-376	CH	ブランク	
377-392	CH	ピクセルサイズロケータ = ' bbbbbb3bbb365b32N'	
393-2520	CH	ブランク	

表 3-3-2 シーンヘッダレコード

バイト No.	タイプ	内 容 (定義及び具体的数値)	備 考
1-4	B	レコード番号 = 2	
5	B	第 1 サブタイプコード = 022) ₈	
6	B	レコードタイプコード = 022) ₈	
7	B	第 2 サブタイプコード = 022) ₈	
8	B	第 3 サブタイプコード = 011) ₈	
9-12	B	レコード長 = 2520	
13-16	I4	シーンヘッダレコード番号 = 'bbb1'	
17-20	CH	ブランク	
21-36	CH	成果物 ID = 'SSSMONbPPPRRREbb' SSS : センサ種別 ('MES') N : 衛星番号 ('1' 又は '2') PPP : パス番号 ('001' ~ '999') RRR : ロウ番号 ('001' ~ '999') E : 1 系、2 系の別 ('E' 又は 'W')	

表 3-3-2 シーンヘッダレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
37-52	CH	シーン ID (UT) = 'NDDDDHHMMbbbbbbb' N : 衛星番号（'1' 又は '2'） DDDD : 衛星打上げ後経過日数（'0001' ～ '9999'） HH : シーンセンター観測時刻（時）（'00' ～ '23'） MM : シーンセンター観測時刻（分）（'00' ～ '59'）	37～164 バイトまでのデータは (1) レベル 0, 1 の場合のみ有効 (2) レベル 2 の場合、 (ア) 37～52、117-148 バイトはブランク (イ) 53～116 バイトは、 'bbbbbbb0.0000000' (ウ) 149-164 バイトは、 'bbbbbbbbbbbbbbb0'
53-68	F16.7	シーンセンター緯度（度）	
69-84	F16.7	シーンセンター経度（度）	
85-100	F16.7	シーンセンターのライン値	
101-116	F16.7	シーンセンターのピクセル値	
117-148	CH	シーンセンター観測時刻 (UT) = 'YYYYMMDDHHNNSSXXXbbbbbbbbbbbbbbb' YYYY : 観測年（西暦）（'0001' ～ '9999'） MM : 観測月（'01' ～ '12'） DD : 観測日（'01' ～ '31'） HH : 観測時（'00' ～ '23'） NN : 観測分（'00' ～ '59'） SS : 観測秒（'00' ～ '59'） XXX : 観測ミリ秒（'000' ～ '999'）	

表 3-3-2 シーンヘッダレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
149-164	I16	WRS センターからの時間オフセット（ミリ秒）（ゼロサプレス） （ミリ秒未満切り捨て）	レベル 0, 1 の場合、 （WRS センターの観測時刻）から、 117-148 バイト（シーンセンター観測時刻）を引いたもの
165-180	CH	WRS ID = 'MPPPRRREbbbbbbb' M : 昇降ノード ('D' : ディセンディング) ('A' : アセンディング) PPP : パス番号 ('001' ~ '999') RRR : ロウ番号 ('001' ~ '999') E : 1 系、2 系の別 ('E' 又は 'W')	
181-196	I16	WRS サイクル（ゼロサプレス）	衛星打上げからその WRS パスを通過した回数
197-212	CH	シーン ID (UT) = 'NDDDDHHMMSSXXXbb' N : 衛星番号 ('1' 又は '2') DDDD : 衛星打上げ後経過日数 ('0001' ~ '9999') HH : シーンセンター観測時刻（時）('00' ~ '23') MM : シーンセンター観測時刻（分）('00' ~ '59') SS : シーンセンター観測時刻（秒）('00' ~ '59') XXX : シーンセンター観測時刻（ミリ秒）('000' ~ '999')	197~276 バイトまでのデータは (1) レベル 2 の場合のみ有効 (2) レベル 0, 1 の場合、 (ア) 197-212 バイトはブランク (イ) 213~276 バイトは、 'bbbbbbb0.0000000'

表 3-3-2 シーンヘッダレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
213-228	F16.7	シーンセンター緯度（度）	
229-244	F16.7	シーンセンター経度（度）	
245-260	F16.7	シーンセンターのライン値	
261-276	F16.7	シーンセンターのピクセル値	
277-308	CH	ブランク	
309-324	CH	ミッション ID = 'MOS-Nbbbbbbbbbbb' N：衛星番号（'1' 又は '2'）	
325-340	CH	センサ ID = 'MESSRbbbbbbbbbbb'	通算周回数
341-356	I16	軌道番号（ゼロサプレス）	

表 3-3-2 シーンヘッダレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
357-372	CH	昇降ノード = 'Dbbbbbbbbbbbbbbb' 又は 'Abbbbbbbbbbbbbbb' D : ディセンディング A : アセンディング	
373-388	CH	ブランク	
389-400	CH	WRS ID = 'MPPP-RRREbbb' M : 昇降ノード ('D' : ディセンディング) ('A' : アセンディング) PPP : パス番号 ('001' ~ '999') RRR : ロウ番号 ('001' ~ '999') E : 1 系、2 系の別 ('E' 又は 'W')	
401-408	CH	シーンセンターにおける観測年月日 (UT) = 'DDMMYYb' DD : 観測日 ('01' ~ '31') MMM : 観測月 ('JAN' ~ 'DEC') YY : 観測年 (西暦下 2 桁) ('00' ~ '99')	

表 3-3-2 シーンヘッダレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
409-425	CH	シーンセンターの緯度、経度（度、分） = ' CbLDD-MM/WDDD-MMb' L : 北緯（'N'）、南緯（'S'） DD, DDD : 度 （ゼロサプレスなし） MM : 分 （'分' 未満切り捨て）（ゼロサプレスなし） W : 東経（'E'）、西経（'W'）	(1) レベル0,1 の場合、53 ～84 バイトのレベル0,1 シンセン ター緯度、経度を度分に変 換したもの。 (2) レベル2 の場合、 213～244 バイトのレベル2 シンセンタ-緯度、経度を度 分に変換したもの。
426-442	CH	WRS センターの緯度、経度（度、分） = ' NbLDD-MM/WDDD-MMb' L : 北緯（'N'）、南緯（'S'） DD, DDD : 度 （ゼロサプレスなし） MM : 分 （'分' 未満切り捨て）（ゼロサプレスなし） W : 東経（'E'）、西経（'W'）	
443-452	CH	センサ種別とスペクトルバンド識別 = ' Eb1234bbbb' BSQ の場合、当該バンド以外は、ブランクを入れる。	
453-466	CH	太陽角 = ' SUNbELGGbAHHHb' GG : 太陽俯仰角（度） HHH : 太陽方位角（度）	シンセンタ-において真北から 右回りに測った角度であ り、度単位に四捨五入し たもの。

表 3-3-2 シーンヘッダレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
467-478	CH	処理コード= 'GGP-RENbbbb' GG : 処理レベル 'UC' : レベル 0 'RC' : レベル 1 'BK' : レベル 2 P : 地図投影法 'b' : レベル 0、1 'S' : スペースオブリークメルカトール図法（SOM） 'U' : ユニバーサル横メルカトール図法（UTM） 'P' : ポーラステレオ図法（PS） R : リサンプリング法 'b' : レベル 0、1 'C' : キュービックコンボリューション法（CC） 'N' : ニアレストネイバ法（NN） 'B' : バイリニア法（BL） E : イメージセンタ—計算用エフェメリスデータの型 'l' : 補間 N : プロセス条件 'N' : ノーマルプロセス 'A' : アブノーマルプロセス	本システムでは常に'N'である。

表 3-3-2 シーンヘッダレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
479-490	CH	主務機関とプロジェクトの識別 = ' JAXAbMOSbbbb'	
491-506	CH	シーン ID (UT) = ' bE-NDDDD-HHMMS-B' N : 衛星番号 ('1' 又は '2') DDDD : 衛星打ち上げ後経過日数 ('0001' ~ '9999') HH : シーンセンター観測時刻 (時) ('00' ~ '23') MM : シーンセンター観測時刻 (分) ('00' ~ '59') S : シーンセンター観測時刻 (10 秒単位) ('0' ~ '5') (10 秒未満切り捨て) B : バンド番号 '1' ~ '4'	491-506 バイト (1) レベル 0, 1 の場合、 ' DDDDHMM' は 37-52 バイト の ' DDDDHMM' と同様 (2) レベル 2 の場合、 ' DDDDHMMS' は 197-212 バイト の ' DDDDHMMS' と同様
507-516	CH	ブランク	

表 3-3-2 シーンヘッダレコード (続き)

バイト No.	タイプ	内 容 (定義及び具体的数値)	備 考
517-736	B/CH	上部チックマークデータ (20 バイト×11 チックマーク) 緯経度表示 = 'BBNDDD-MMEDDD-MM. SSS' N : 北緯 ('N') 又は南緯 ('S') E : 東経 ('E') 又は西経 ('W') DDD : 度 (ゼロサプレスなし) MM. SSS : 分 (ゼロサプレスなし) 距離表示 = 'BBXLLLLbbYSSSSS. SSSS' X : 'U' 又は 'V' Y : 'V' 又は 'U' LLLL : 距離 (10km 単位) (ゼロサプレスなし) SSSSS. SSSS : 距離 (km 単位) (ゼロサプレスなし)	517~1396 バイト (1) チックマークデータの構成 BB: 位置情報(B) 上/下ではピケル番号 左/右ではライン番号 NDDD-MMEDDD-MM. SSS : 文字情報 (CH) XLLLLbbYSSSSS. SSSS : 文字情報 (CH) (2) 未使用チックマークデータは 位置情報: 0 文字情報: 全て空白と する。 (3) チックマークデータはレベル 2 の場合のみ有効 レベル 0, 1 の場合、 位置情報: 0 文字情報: 全て空白と する。
737-956	B/CH	左側チックマークデータ (20 バイト×11 チックマーク)	
957-1176	B/CH	右側チックマークデータ (20 バイト×11 チックマーク)	
1177-1396	B/CH	下部チックマークデータ (20 バイト×11 チックマーク)	
1397-1412	CH	blank	

表 3-3-2 シーンヘッダレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
1413-1428	I16	有効バンド数 = 'bbbbbbbbbbbbbb1' ~ 'bbbbbbbbbbbbbb4'	1653-1716 バイトで示される有効バンドの数。 1413~1428 バイトはレベル 2 の場合有効。 レベル 0, 1 の場合は、bbbbbbbbbbbbbb0'
1429-1444	I16	1 ライン当たりのピクセル数 = 'bbbbbbbbbbbb2400'	タミピクセルを含む。 1429~1460 バイトはレベル 2 の場合有効。 レベル 0, 1 の場合は、bbbbbbbbbbbbbb0'
1445-1460	I16	1 シーン当たりのライン数 = 'bbbbbbbbbbbb1800'	
1461-1476	CH	ブランク	

表 3-3-2 シーンヘッダレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考																
1477-1492	CH	ラジオメトリックキャリブレーションインジケータ = ' YNNNNNNbbbbbbbbbb' 又は' NYNNNNNNbbbbbbbbbb' : レベル 1, 2 の場合 = ' NNNNNNNbbbbbbbbbb' : レベル 0 の場合 オプションを満たす場合には' Y' を、満たさない場合には' N' を該当バイト位置に入れる。 <table><tr><th>バイト位置</th><th>オプション</th></tr><tr><td>1</td><td>衛星内キャリブレーションデータ使用</td></tr><tr><td>2</td><td>打ち上げ前データ使用</td></tr><tr><td>3</td><td>未使用</td></tr><tr><td>4</td><td>〃</td></tr><tr><td>5</td><td>〃</td></tr><tr><td>6</td><td>〃</td></tr><tr><td>7</td><td>〃</td></tr></table>	バイト位置	オプション	1	衛星内キャリブレーションデータ使用	2	打ち上げ前データ使用	3	未使用	4	〃	5	〃	6	〃	7	〃	1477-1492 バイトと同じ。
バイト位置	オプション																		
1	衛星内キャリブレーションデータ使用																		
2	打ち上げ前データ使用																		
3	未使用																		
4	〃																		
5	〃																		
6	〃																		
7	〃																		
1493-1508	I16	ラジオメトリックな分解能（ビット） = ' bbbbbbbbbbbbbbb6'																	
1509-1524	CH	ラジオメトリック補正モード																	

表 3-3-2 シーンヘッダレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
1525-1540	CH	補正の種類 = 'UCbbbbbbbbbbbbbb' : レベル 0 = 'RCbbbbbbbbbbbbbb' : レベル 1 = 'BKbbbbbbbbbbbbbb' : レベル 2	
1541-1556	CH	リサンプリング法 = 'NNNNbbbbbbbbbbbb' : レベル 0、1 = 'YNNNbbbbbbbbbbbb' : ニアレストネイバ法 (NN) = 'NYNNbbbbbbbbbbbb' : バイリニア法 (BL) = 'NNYNbbbbbbbbbbbb' : キュービックコンボリューション法 (CC)	
1557-1572	CH	地図投影法 = 'NNNNbbbbbbbbbbbb' : レベル 0、1 = 'YNNNbbbbbbbbbbbb' : ユニバーサル横メルカトル図法 (UTM) = 'NYNNbbbbbbbbbbbb' : スペースオブリークメルカトル図法 (SOM) = 'NNNYbbbbbbbbbbbb' : ポーラステレオ図法 (PS)	

表 3-3-2 シーンヘッダレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
1573-1588	CH	処理レベル = '0bbbbbbbbbbbbbb' : レベル 0 = '1bbbbbbbbbbbbbb' : レベル 1 = '2bbbbbbbbbbbbbb' : レベル 2	格納するバンド 番号を表す。 （格納しないバンド は blankとする。）
1589-1604	CH	地図投影アンシラリレコード数 = 'bbbbbbbbbbbbbb1'	
1605-1636	CH	blank	
1637-1652	CH	ラジオメトリックアンシラリレコード数 = 'bbbbbbbbbbbbbb1' : BSQ の場合	
1653-1716	6411	有効バンド = '1234b~b'	
1717-1732	CH	イメージフォーマット = 'BSQbbbbbbbbbbbb' : BSQ の場合	

表 3-3-2 シーンヘッダレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
1733-1740	CH	センサ名 = 'MESSRbbb'	
1741-1744	I4	パス番号（ゼロサプレスなし）	
1745-1752	CH	ロウ番号 = 'XXxEbbbb' : 軌道の東側の場合 = 'XXXWbbbb' : 軌道の西側の場合 XXX : ロウ番号（'001' ~ '999'）	
1753-1760	F8. 3	WRS センター経度（度）	
1761-1768	F8. 3	WRS センター緯度（度）	
1769-1788	CH	ブランク	
1789-1792	I4	昇降ノード = 'bbb0' : アセンディングの場合 = 'bbb1' : ディセンディングの場合	

表 3-3-2 シーンヘッダレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
1793-1796	14	受信年月日（年） = ' 0001' ～ ' 9999'	UT
1797-1800	14	受信年月日（月） = ' bb01' ～ ' bb12'	
1801-1804	14	受信年月日（日） = ' bb01' ～ ' bb31'	
1805-1808	14	受信記録開始時刻（時） = ' bb00' ～ ' bb23'	UT
1809-1812	14	受信記録開始時刻（分） = ' bb00' ～ ' bb59'	
1813-1816	14	受信記録開始時刻（秒） = ' bb00' ～ ' bb59'	
1817-1820	14	受信記録終了時刻（時） = ' bb00' ～ ' bb23'	UT
1821-1824	14	受信記録終了時刻（分） = ' bb00' ～ ' bb59'	
1825-1828	14	受信記録終了時刻（秒） = ' bb00' ～ ' bb59'	

表 3-3-2 シーンヘッダレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
1829-1832	I4	処理レベル = 'bbb0' : レベル 0 = 'bbb1' : レベル 1 = 'bbb2' : レベル 2	
1833-1836	I4	処理アルゴリズム ID = 'bbb0' : D-1 カセット入力	
1837-1840	I4	処理アルゴリズム ID = 'bbb0'	
1841-1844	I4	処理アルゴリズム ID = 'bbb0' : プリフライトデータによるラジオメトリック補正 = 'bbb1' : 補正したプリフライトデータによるラジオメトリック補正	
1845-1864	CH	ブランク	

表 3-3-2 シーンヘッダレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
1865-1868	I4	テストモード = 'bbb0'（テストモードでないことを意味する。）	
1869-1872	I4	リサンプリング法 = 'bbbb' : レベル 0、1 = 'bbb0' : ニアレストネイバ法（NN） = 'bbb1' : バイリニア法（BL） = 'bbb2' : キュービックコンボリューション法（CC）	
1873-1876	I4	地図投影法 = 'bbbb' : レベル 0、1 = 'bbb0' : ユニバーサル横メルカトール図法（UTM） = 'bbb1' : スペースオブリークメルカトール図法（SOM） = 'bbb4' : ポーラステレオ図法（PS）	
1877-1892	CH	ブランク	

表 3-3-2 シーンヘッダレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
1893-1896	14	テレメトリ周波数帯の別 = 'bbb0' : X バンドの場合 = 'bbb1' : S バンドの場合	
1897-1900	14	ゲイン切り替え時刻（バンド 1、時）(UT) = 'bb00' ~ 'bb23'	ゲイン切り換えがない場合、 時は、99 分は、00 秒は、00
1901-1904	14	ゲイン切り替え時刻（バンド 1、分）(UT) = 'bb00' ~ 'bb59'	
1905-1908	14	ゲイン切り替え時刻（バンド 1、秒）(UT) = 'bb00' ~ 'bb59'	
1909-1944	914	ゲイン切り替え時刻（バンド 2 ~ 4、時、分、秒）(UT)	1897~1908 バイトと同じ構成
1945-1960	CH	コンフィギュレーション指定 = 'GMSbbbbbbbbbbbb' G : '0'（ハイゲイン）、'1'（ロウゲイン） M : '0'（校正データ）、'1'（撮影データ） S : '0'（電気回路部 1）、'1'（電気回路部 2）	ゲイン切り換えがあった場合は切り換える前の状態を G に設定する。

表 3-3-2 シーンヘッダレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
1961-1968	F8.3	太陽俯仰角（度）	UT
1969-1976	F8.3	太陽方位角（度）	
1977-1980	I4	WRS センター時刻（時） = 'bb00' ~ 'bb23'	
1981-1984	I4	WRS センター時刻（分） = 'bb00' ~ 'bb59'	
1985-1988	I4	WRS センター時刻（秒） = 'bb00' ~ 'bb59'	
1989-1992	I4	処理開始年月日（年） = '0001' ~ '9999'	JST
1993-1996	I4	処理開始年月日（月） = 'bb01' ~ 'bb12'	
1997-2000	I4	処理開始年月日（日） = 'bb01' ~ 'bb31'	
2001-2008	F8.1	シーンセンター移動距離（メートル）	
2009-2068	CH	ブランク	
2069-2072	I4	処理制御フラグ = 'bbb0'	

表 3-3-2 シーンヘッダレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
2073-2076	14	処理制御フラグ（軌道計算フラグ） = 'bbb0'	通算周回数 JST
2077-2080	14	処理制御フラグ（姿勢計算フラグ） = 'bbb0'	
2081-2088	18	軌道番号（ゼロサプレス）	
2089-2092	14	打ち上げ日から受信年月日までの通算日 = '0001' ~ '9999'	
2093-2096	14	処理開始時刻（時） = 'bb00' ~ 'bb23'	
2097-2100	14	処理開始時刻（分） = 'bb00' ~ 'bb59'	
2101-2104	14	処理開始時刻（秒） = 'bb00' ~ 'bb59'	
2105-2108	14	ゲイン変換ライン番号（バンド1） = 'bbbb'	
2109-2112	14	ゲイン変換ライン番号（バンド2） = 'bbbb'	
2113-2116	14	ゲイン変換ライン番号（バンド3） = 'bbbb'	
2117-2120	14	ゲイン変換ライン番号（バンド4） = 'bbbb'	

表 3-3-2 シーンヘッダレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
2121-2124	CH	入力画像品質情報 = 'GOOD'、'FAIR'、'POOR'	未評価の場合、blank
2125-2128	CH	処理済画像品質情報 = 'GOOD'、'FAIR'、'POOR'	未評価の場合、blank
2129-2132	CH	入力イメージ雲量 = 'bbb0' ~ 'bb10'	雲量未評価の場合、 'bb99'
2133-2136	CH	処理済イメージ雲量 = 'bbb0' ~ 'bb10'	雲量未評価の場合、 'bb99'
2137-2140	I4	処理済イメージの 1 ライン目が存在する入力イメージのライン番号 （ゼロサプレス）	レベル 0, 1 の場合のみ有効 レベル 2 の場合、 'bbb0'
2141-2520	CH	blank	

表 3-3-3 地図投影アンシラリレコード

バイト No.	タイプ	内 容 (定義及び具体的数値)	備 考
1-4	B	レコード番号 = 3	
5	B	第 1 サブタイプコード = 044) ₈	
6	B	レコードタイプコード = 044) ₈	
7	B	第 2 サブタイプコード = 022) ₈	
8	B	第 3 サブタイプコード = 011) ₈	
9-12	B	レコード長 = 2520	

表 3-3-3 地図投影アンシラリレコード（入力シーン関連）（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
13-28	I16	1 ライン当たりのピクセル数 = 'bbbbbbbbbbbb2048'	13～92 バイトはレベル 0, 1 における値
29-44	I16	1 シーン当たりのライン数 = 'bbbbbbbbbbbb2000'	
45-60	F16. 7	天底点におけるピクセル間隔（メートル） = 'bbbbbb50. 0000000'	
61-76	F16. 7	天底点におけるライン間隔（メートル） = 'bbbbbb50. 0000000'	
77-92	F16. 7	シーンセンターにおけるイメージスキュー（ミリラジアン）	

表 3-3-3 地図投影アンシラリレコード (UTM 又は PS 関連) (続き)

バイト No.	タイプ	内 容 (定義及び具体的数値)	備 考
93-96	I4	北半球、南半球の別 = 'bbb0' : 北半球の場合 = 'bbb1' : 南半球の場合	以下、UTM 又は PS 関連データは、レベル 2 に関するものである。 109~220 バイトは、レベル 0, 1 の場合は、 'bbbbbbb0.0000000' とする。
97-108	I12	UTM ゾーン番号 = 'bbbbbbbbbb1' ~ 'bbbbbbbbbb60'	
109-124	F16.7	WRS センターの位置 (北) (キロメートル)	当 WRS センターの緯度、経度を UTM 又は PS 座標に変換した値
125-140	F16.7	WRS センターの位置 (東) (キロメートル)	当 WRS センターの緯度、経度を UTM 又は PS 座標に変換した値
141-156	F16.7	シーンセンターの位置 (北) (キロメートル)	シーンセンターの緯度、経度を UTM 又は PS 座標に変換した値
157-172	F16.7	シーンセンターの位置 (東) (キロメートル)	シーンセンターの緯度、経度を UTM 又は PS 座標に変換した値

表 3-3-3 地図投影アンシラリレコード (UTM 又は PS 関連) (続き)

バイト No.	タイプ	内 容 (定義及び具体的数値)	備 考
173-188	F16.7	シーンセンターと WRS センターとの垂直方向オフセット (キロメートル)	109-124 バイトの値から 141-156 バイトの値を引いた 値
189-204	F16.7	シーンセンターと WRS センターとの水平方向オフセット (キロメートル)	125-140 バイトの値から 157-172 バイトの値を引いた 値
205-220	F16.7	地図投影軸と真北のなす角 (ラジアン)	θ : 地図投影軸と真北の なす角

表 3-3-3 地図投影アンシラリレコード (SOM 関連) (続き)

バイト No.	タイプ	内 容 (定義及び具体的数値)	備 考
221-236	F16.7	WRS センターの X 座標 (キロメートル)	SOM 関連データは、レベル 2 に関するものである。 221~332 バイトは、レベル 0, 1 の場合、 ' bbbbbbb0.0000000' とする。
237-252	F16.7	WRS センターの Y 座標 (キロメートル)	WRS センターの緯度、経度を SOM 座標に変換した値
253-268	F16.7	シーンセンターの X 座標 (キロメートル)	シーンセンターの緯度、経度を SOM 座標に変換した値
269-284	F16.7	シーンセンターの Y 座標 (キロメートル)	シーンセンターの緯度、経度を SOM 座標に変換した値
285-300	F16.7	WRS センターとシーンセンターの垂直方向オフセット (キロメートル)	237-252 バイトの値から 269-284 バイトの値を引いた 値

表 3-3-3 地図投影アンシラリレコード (SOM 関連) (続き)

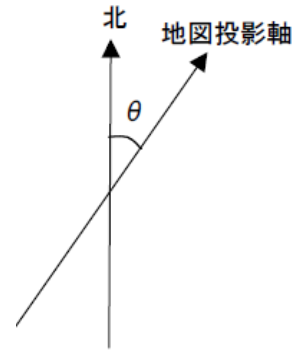
バイト No.	タイプ	内 容 (定義及び具体的数値)	備 考
301-316	F16.7	WRS センターとシーンセンターの水平方向オフセット (キロメートル)	221-236 バイトの値から 253-268 バイトの値を引いた 値
317-332	F16.7	地図投影軸と真北のなす角 (ラジアン)	θ : 地図投影軸と真北の なす角 

表 3-3-3 地図投影アンシラリレコード（レベル 2 シーン関連）（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
333-348	F16. 7	1 ライン当たりのピクセル数 = ' bbbb2400. 0000000'	ダミーエリアを含む レベル 0, 1 にも同データは格納 される。
349-364	F16. 7	1 シーン当たりのライン数 = ' bbbb1800. 0000000'	
365-380	F16. 7	出力ピクセル間隔（メートル） = ' bbbbbb50. 0000000'	
381-396	F16. 7	出力ライン間隔（メートル） = ' bbbbbb50. 0000000'	
397-412	F16. 7	UTM ゾーン番号 = ' bbbbbb1. 0000000' ~ ' bbbbbb60. 0000000'	レベル 0, 1 の場合、 ' bbbbbb0. 0000000'

表 3-3-3 地図投影アンシラリレコード（レベル 2 シーン関連）（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
413-428	F16. 7	WRS センターのライン番号	レベル 2 の場合のみ有効 であり、先頭ラインからカウント した値 レベル 0, 1 の場合、 ' bbbbbbb0. 0000000'
429-444	F16. 7	WRS センターのピクセル番号	レベル 2 の場合のみ有効 であり、左端からカウントし た値（ダミーピクセル含む） レベル 0, 1 の場合、 ' bbbbbbb0. 0000000'
445-460	F16. 7	地図投影軸と真北のなす角（ラジアン）	レベル 0, 1 の場合、 ' bbbbbbb0. 0000000' レベル 2 の場合、 UTM: 205-220 バイトと同様 SOM: 317-332 バイトと同様 PS : 205-220 バイトと同様

表 3-3-3 地図投影アンシラリレコード（レベル 2 シーン関連）（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
461-476	F16. 7	衛星軌道傾斜角（度）	該当パスのアセンディングノード における赤道上の経度
477-492	F16. 7	赤道におけるアセンディングノードの経度（ラジアン）	
493-508	F16. 7	衛星高度（キロメートル）	
509-524	F16. 7	地上対応速度（キロメートル／秒）	
525-540	F16. 7	シーンセンターにおける地球自転を含んだ衛星のヘディング角 （ラジアン）	
541-556	F16. 7	= bbbbbbb0.0000000	
557-572	F16. 7	スウォス角（度）	
573-588	F16. 7	スキャンレート（スキャン／秒）	

表 3-3-3 地図投影アンシラリレコード（レベル 2 シーン関連）（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
589-604	F16. 7	キャント角の半角	レベル 0, 1 の場合、 ' bbbbbb0. 0000000'
605-860	B	0	
861	CH	ジオコーディングフラグ = 'F' = 'N' : Georeferenced の場合 = 'M' : Map North の場合 = 'T' : True North の場合	
862-877	F16. 7	オリエンテーション角 = ' bbbbbbS. SSSSSS' S. SSSSSS : ' 0. 0000000' ~ ' 9. 9999999'	
878-2520	CH	ブランク	

表 3-3-4 ラジオメトリックアンシラリレコード

バイト No.	タイプ	内 容 (定義及び具体的数値)	備 考
1-4	B	レコード番号 = 4 : BSQ の場合	
5	B	第 1 サブタイプコード = 077) ₈	
6	B	レコードタイプコード = 044) ₈	
7	B	第 2 サブタイプコード = 022) ₈	
8	B	第 3 サブタイプコード = 011) ₈	
9-12	B	レコード長 = 2520	
13-16	14	バンド番号 = 'bbb1' ~ 'bbb4'	
17-20	14	補正後強度の下限值 = 'bbb0'	
21-24	14	補正後強度の上限値 = 'b255'	

表 3-3-4 ラジオメトリックアンシラリレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
25-68	CH	ブランク	
69-140	9F8.3	TLM データ (1) SR-CNT TEMP 1 / SR-CNT TEMP (°C) (2) SE 1-1 TEMP / SE 2-1 TEMP (°C) (3) SE 1-3 TEMP / SE 2-3 TEMP (°C) (4) SPU-EL1 TEMP / SPU-EL2 TEMP (°C) (5) SR-OPT TEMP1 / SR-OPT TEMP3 (°C) (6) SR-OPT TEMP2 / SR-OPT TEMP4 (°C) (7) SR-OPT TEMP5 (°C) (8) SR-OPT TEMP6 (°C) (9) SR-CAL-LEVEL1 / SR-CAL-LEVEL2 (V) ／の左側は 1 系、／の右側は 2 系のデータ名であり、CCT の画像に 対応するセンサコンフィギュレーションに従って選択される。	バンド 1, 2 バンド 3, 4 バンド 1, 2 バンド 3, 4 校正データの場合有効
141-372	CH	ブランク	

表 3-3-4 ラジオメトリックアンシラリレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
373-376	I4	欠損ディテクタ数（バンド 1）（ゼロサプレス）	1: 正常 0: 欠損
377-632	B	欠損ディテクタビットマップ（バンド 1）	
633-636	I4	欠損ディテクタ数（バンド 2）（ゼロサプレス）	
637-892	B	欠損ディテクタビットマップ（バンド 2）	
893-896	I4	欠損ディテクタ数（バンド 3）（ゼロサプレス）	
897-1152	B	欠損ディテクタビットマップ（バンド 3）	
1153-1156	I4	欠損ディテクタ数（バンド 4）（ゼロサプレス）	
1157-1412	B	欠損ディテクタビットマップ（バンド 4）	
1413-2520	CH	ブランク	

表 3-4-1 ファイルディスクリプタレコード

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考								
1-180	B/CH	イメージレコード数（ゼロサプレス） <table><tr><td colspan="2"></td><td>レコード数</td></tr><tr><td rowspan="2">BSQ</td><td>レベル 0、1</td><td>2000</td></tr><tr><td>レベル 2</td><td>1800</td></tr></table>			レコード数	BSQ	レベル 0、1	2000	レベル 2	1800	各ファイル共通 表 3-2-1 参照
			レコード数								
BSQ	レベル 0、1		2000								
	レベル 2		1800								
181-186	CH										
187-192	CH	イメージレコード長 = 'bb2520'									
193-216	CH	ブランク									

表 3-4-1 ファイルディスクリプタレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
217-220	CH	1 ピクセル当たりのビット数 = 'bbb8'	
221-224	CH	1 データ当たりのピクセル数 = 'bbb1'	
225-228	CH	1 データ当たりのバイト数 = 'bbb1'	
229-232	CH	ピクセルのビット並び = 'RJLR'	
233-236	CH	1 ファイルのバンド数 = 'bbb1' : BSQ の場合	
237-244	CH	1 バンド当たりのライン数 = 'bbbb1800' : レベル 2 の場合 = 'bbbb2000' : レベル 0、1 の場合	
245-248	CH	1 ライン当たりの左縁無効ピクセル数 = 'bbb0'	

表 3-4-1 ファイルディスクリプタレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
249-256	CH	1 ライン当たりのイメージピクセル数 = 'bbbb2400'	ダミーピクセルを含む
257-260	CH	1 ライン当たりの右縁無効ピクセル数 = 'bbb0'	
261-264	CH	上縁無効ライン数 = 'bbb0'	
265-268	CH	下縁無効ライン数 = 'bbb0'	
269-272	CH	イメージフォーマット = 'BSQb' : BSQ の場合	
273-276	CH	1 ライン 1 バンド当たりのレコード数 = 'bbb1'	
277-280	CH	1 ライン当たりのレコード数 = 'bbb1' : BSQ の場合	

表 3-4-1 ファイルディスクリプタレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
281-284	CH	1 レコード当たりのプレフィックスデータバイト数 = ' bb20'	ダミーピクセルを含む
285-288	CH	1 レコード当たりのイメージデータバイト数 = ' 2400'	
289-292	CH	1 レコード当たりのサフィックスデータバイト数 = ' bb56'	
293-296	CH	プレフィックス／サフィックスデータリピートフラグ = ' bbbb'	
297-304	CH	スキャンライン番号ロケータ = ' bbb1b4PB'	各ロケータの内容 バイト位置
305-312	CH	バンド番号ロケータ = ' bbb5b4PB'	
313-320	CH	スキャン開始時刻ロケータ = ' bbb9b4PB'	
321-328	CH	左側ダミーピクセルロケータ = ' bb13b4PB'	
329-336	CH	右側ダミーピクセルロケータ = ' bb17b4PB'	データタイプ ' A' :ASCII ' B' :Binary ' N' :Numeric プレフィックス/サフィックス ' P' :プレフィックス ' S' :サフィックス

表 3-4-1 ファイルディスクリプタレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
337-368	CH	ブランク	
369-376	CH	スキャンライン品質ロケータ = 'bbb5b4SB'	
377-432	CH	ブランク	
433-436	CH	ピクセルデータ中の左側未使用ビット数 = 'bbb0'	
437-440	CH	ピクセルデータ中の右側未使用ビット数 = 'bbb0'	
441-444	CH	ピクセルデータの最大値 = 'b255'	
445-2520	CH	ブランク	

表 3-4-2 イメージデータレコード

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
1-4	B	レコード番号	イメージファイルディスクリプタレコード を 1 として 2～n+1 (n:イメージデータレコード数)
5	B	第 1 サブタイプコード = 355) ₈	
6	B	レコードタイプコード = 355) ₈	
7	B	第 2 サブタイプコード = 222) ₈	
8	B	第 3 サブタイプコード = 022) ₈	
9-12	B	レコード長 = 2520 〈プレフィックスデータ〉	
13-16	B	ライン番号（シーンの先頭ラインを 1 とし、カウントする）	
17-20	B	バンド番号	
21-24	B	スキャン開始時刻（ミリ秒）（UT）	
			1 日内の累計ミリ秒（レベル 0, 1 の場合有効。レベル 2 の 場合、0 ）

表 3-4-2 イメージデータレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
25-28	B	左側ダミーピクセル数	レベル 0, 1 では 左側ダミーピクセル数 = 0 右側ダミーピクセル数 = 352 で固定
29-32	B	右側ダミーピクセル数	
33-2432	B	<イメージデータ> イメージピクセル ダミー部の輝度レベルは、0	

表 3-4-2 イメージデータレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考																																																																			
2433-2488	B	〈サフィックスデータ〉 バイト位置 <table><tr><td>1</td><td colspan="4">付加ライン番号</td></tr><tr><td>5</td><td colspan="4">再生ライン/欠損ラインの識別</td></tr><tr><td>9</td><td>ヘッダ</td><td colspan="3">ライン番号</td></tr><tr><td></td><td></td><td>(1000)</td><td>(100)</td><td>(10)</td></tr><tr><td>13</td><td>ライン番号</td><td colspan="3">日</td></tr><tr><td></td><td>(1)</td><td>(100)</td><td>(10)</td><td>(1)</td></tr><tr><td>17</td><td colspan="2">時</td><td colspan="2">分</td></tr><tr><td></td><td>(10)</td><td>(1)</td><td>(10)</td><td>(1)</td></tr><tr><td>21</td><td colspan="4">秒</td></tr><tr><td></td><td>(10)</td><td>(1)</td><td>(1/10)</td><td>(1/100)</td></tr><tr><td>25</td><td>秒</td><td>ロック</td><td>レコーダ</td><td></td></tr><tr><td></td><td>(1/1000)</td><td></td><td>識別</td><td></td></tr><tr><td>29</td><td colspan="4" rowspan="3">オール 0</td></tr><tr><td>...</td></tr><tr><td>53</td></tr></table>	1	付加ライン番号				5	再生ライン/欠損ラインの識別				9	ヘッダ	ライン番号					(1000)	(100)	(10)	13	ライン番号	日				(1)	(100)	(10)	(1)	17	時		分			(10)	(1)	(10)	(1)	21	秒					(10)	(1)	(1/10)	(1/100)	25	秒	ロック	レコーダ			(1/1000)		識別		29	オール 0				...	53	サフィックスデータは、レベル 0, 1 の場合のみ有効。レベル 2 の場合、全てブランクとする。 再生ライン/欠損ラインの識別 0: 欠損ライン 1: 再生ライン
1	付加ライン番号																																																																					
5	再生ライン/欠損ラインの識別																																																																					
9	ヘッダ	ライン番号																																																																				
		(1000)	(100)	(10)																																																																		
13	ライン番号	日																																																																				
	(1)	(100)	(10)	(1)																																																																		
17	時		分																																																																			
	(10)	(1)	(10)	(1)																																																																		
21	秒																																																																					
	(10)	(1)	(1/10)	(1/100)																																																																		
25	秒	ロック	レコーダ																																																																			
	(1/1000)		識別																																																																			
29	オール 0																																																																					
...																																																																						
53																																																																						
2489-2520	B	0																																																																				

表 3-5-1 ファイルディスクリプタレコード（トレイラファイル）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
1-180	B/CH		各ファイル共通 表 3-2-1 参照
181-186	CH	レコード数 = ' bbbbbb1' : BSQ の場合	
187-192	CH	レコード長 = ' bb2520'	
193-216	CH	ブランク	
217-232	CH	品質表示要約カウントロケータ = ' bbbbbb2bbbb25b12B'	
233-2520	CH	ブランク	

表 3-5-2 トレイラデータレコード

バイト No.	タイプ	内 容 (定義及び具体的数値)	備 考
1-4	B	レコード番号 = 2 : BSQ の場合	
5	B	第 1 サブタイプコード = 022) ₈	
6	B	レコードタイプコード = 366) ₈	
7	B	第 2 サブタイプコード = 022) ₈	
8	B	第 3 サブタイプコード = 011) ₈	
9-12	B	レコード長 = 2520	
13-16	CH	トレイラレコード番号 = 'bbb1' : BSQ の場合	
17-20	CH	1 バンド内のトレイラレコード番号 = 'bbb1'	
21-28	18	入カイメージデータのライン数 (ゼロサプレス)	

表 3-5-2 トレイラデータレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
29-36	I8	Q1＝良好なイメージデータを有するライン数（ゼロサプレス）	
37-40	I4	Q2＝入力イメージデータの欠損ライン数（ゼロサプレス）	
41-2520	CH	ブランク	

表 3-6-1 サプリメンタルボリュームディスクリプタレコード

バイト No.	タイプ	内 容 (定義及び具体的数値)	備 考
1-4	B	レコード番号 = 1	
5	B	第 1 サブタイプコード = 300) ₈	
6	B	レコードタイプコード = 300) ₈	
7	B	第 2 サブタイプコード = 022) ₈	
8	B	第 3 サブタイプコード = 022) ₈	
9-12	B	レコード長 = 360	
13-14	CH	サプリメンタルファイルで使用するキャラクタコード = 'Ab' : ASCII コードの場合	
15-16	CH	ブランク	
17-28	CH	規定書 = 'CCB-CCT-XXXX' XXXX : '0000' ~ '9999'	データベースの内容をセット

表 3-6-1 サプリメンタルボリュームディスクリプタレコード (続き)

バイト No.	タイプ	内 容 (定義及び具体的数値)	備 考
29-30	CH	規定書改訂番号 = ' NN' NN : ' Ab' ~' Zb'	データベースの内容をセット
31-32	CH	レコードフォーマット改訂番号 = ' NN' NN : ' Ab' ~' Zb'	データベースの内容をセット
33-44	CH	バージョン番号 = ' UVWXYbbbbbbb' U : 処理設備の DB バージョン番号 (' A' ~' Z') V : ブランク W : 処理設備の歪補正処理部のバージョン番号 (' A' ~' Z') X : 媒体変換サブシステムの DB バージョン番号 (' A' ~' Z') (*1) Y : 媒体変換サブシステムのフォーマット変換機能部のバージョン番号 (' A' ~' Z') (*1)	(*1) 作成元識別番号 (46-47 バイト) が ' 25' の時 : ブランク
45-60	CH	ボリューム毎に付ける媒体 ID = ' CSSNNNNNNNNNUVW' C : 媒体種別 (*1) SS : 作成元識別番号 (' 25' : ADPS 処理設備) (' 13' : 媒体変換サブシステム) NNNNNNNNNN : マスタ管理番号 (' bbbbbbbbbb') U : センサ種別 (' M' 固定) V : ボリュームセット内の媒体本数 (' 1' ~' 9') W : ボリュームセット内の通番 (' 1' ~' 9')	(*1) ' DV' : DVD-R ' UB' : USB ディスク ' b' : 作成元識別番号 (46-47 バイト) が ' 25' の時

表 3-6-1 サプリメンタルボリュームディスクリプタレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
61-76	CH	ロジカルボリューム ID = 'MNSTYYDDbbbbbb' M : 衛星種別 ('M') N : 衛星番号 ('1' 又は '2') S : センサ種別 ('E') TT : 処理レベル (*1) YY : 処理年（西暦下 2 桁）('00' ~ '99') (*2) DDD : 処理日（通算日）('001' ~ '366') (*2)	(*1) TT = UC:レベル 0 = RC:レベル 1 = BK:レベル 2 (*2) JST
77-92	CH	ボリュームセット ID = 'MOSbNbMESSRbbXXX' N : 衛星番号 ('1' 又は '2') XXX : イメージフォーマット ('BSQ')	
93-94	CH	1 シーン分のボリューム本数 = 'b1'	
95-96	CH	1 シーン分の CCT 先頭ボリューム番号 = 'b1'	
97-98	CH	1 シーン分の最終ボリューム番号 = 'b1'	

表 3-6-1 サプリメンタルボリュームディスクリプタレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
99-100	CH	このボリュームディスクリプタレコードのあるボリューム番号 = 'b1'	
101-104	CH	ボリュームディレクトリファイルに続くファイル番号 = 'bbb1' : レベル 0、1 の場合 = 'bbbb' : レベル 2 の場合	
105-108	CH	論理的なボリューム番号（1 シーン） = 'bbb2'	
109-112	CH	論理的なボリューム番号 = 'bbb2'	
113-120	CH	処理日（JST）= 'YYYYMMDD' YYYY : 年（西暦）（'0001' ~ '9999'） MM : 月（'01' ~ '12'） DD : 日（'01' ~ '31'）	

表 3-6-1 サプリメンタルボリュームディスクリプタレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
121-128	CH	処理時刻（JST） = ' HHMMSSXX' HH：時（' 00' ～' 23' ） MM：分（' 00' ～' 59' ） SS：秒（' 00' ～' 59' ） XX：10 ミリ秒（' 00' ～' 99' ）	
129-140	CH	データ作成国 = ' JAPANbbbbbbb'	
141-148	CH	データ作成機関（宇宙航空研究開発機構） = ' JAXAbbbb'	
149-160	CH	データ作成設備（地球観測センター） = ' EOC-HMCSbbbb'：媒体変換サブシステム = ' EOC-HDPSbbbb'：ADPS 処理設備	
161-164	CH	ボリュームディレクトリファイル内のファイルポインタレコード数 = ' bbb1'：レベル 0、1 の場合 = ' bbbb'：レベル 2 の場合	
165-168	CH	ボリュームディレクトリファイル内のレコード数 = ' bbb2'：レベル 0、1 の場合 = ' bbbb'：レベル 2 の場合	
169-360	CH	ブランク	

表 3-6-2 ファイルポインタレコード（サプリメンタルファイル）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
1-4	B	レコード番号 = 2	
5	B	第 1 サブタイプコード = 333) ₈	
6	B	レコードタイプコード = 300) ₈	
7	B	第 2 サブタイプコード = 022) ₈	
8	B	第サブタイプコード = 022) ₈	
9-12	B	レコード長 = 360	
13-14	CH	ファイルポインタレコードで使用するキャラクタコード = 'Ab' : ASCII コードの場合	
15-16	CH	blank	
17-20	CH	このファイルポインタレコードの示すファイル番号 = 'bbb1' : レベル 0、1 の場合 = 'bbbb' : レベル 2 の場合	

表 3-6-2 ファイルポインタレコード（サプリメンタルファイル）（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
21-36	CH	このファイルポインタの示すファイル ID = 'MONbSSSTFFFFbbbb' N : 衛星番号 ('1' 又は '2') SSS : センサ種別 ('MES') T : データタイプ 'S' : 補助データ FFFF : ファイルタイプ 'SPPL' : サプリメンタルファイル	
37-64	CH	このファイルポインタの示すファイルクラス = 'SUPPLEMENTALbbbbbbbbbbbbbbbb' : サプリメンタルファイル	
65-68	CH	37-64 バイトで示されるファイルのクラスコード = 'SPPL' : サプリメンタルファイル	

表 3-6-2 ファイルポインタレコード（サプリメンタルファイル）（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
69-96	CH	37-64 バイトで示されるファイルのデータタイプ = ' MIXEDbBINARYbANDbASCIIb' : レベル 0、1 の場合 = ' b' : レベル 2 の場合	
97-100	CH	37-64 バイトで示されるファイルのデータタイプコード = ' MBAA' : レベル 0、1 の場合 = ' b' : レベル 2 の場合	
101-108	CH	37-64 バイトで示されるファイルのレコード数 = ' b552' : レベル 0、1 の場合 = ' b' : レベル 2 の場合	
109-116	CH	37-64 バイトで示されるファイルの先頭レコード長 = ' b2520' : レベル 0、1 の場合 = ' b' : レベル 2 の場合	
117-124	CH	37-64 バイトで示されるファイルの最大レコード長（バイト長） = ' b2520' : レベル 0、1 の場合 = ' b' : レベル 2 の場合	

表 3-6-2 ファイルポインタレコード（サプリメンタルファイル）（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
125-136	CH	37-64 バイトで示されるファイルのレコード長タイプ = 'FIXEDbLENGTH' : レベル 0、1 の場合 = 'bbbbbbbbbbbb' : レベル 2 の場合	固定長であることを表わす。
137-140	CH	37-64 バイトで示されるファイルのレコード長タイプコード = 'FIXD' : レベル 0、1 の場合 = 'bbbb' : レベル 2 の場合	
141-142	CH	37-64 バイトで示されるファイルの先頭レコードが含まれるボリューム番号 = 'b1' : レベル 0、1 の場合 = 'bb' : レベル 2 の場合	
143-144	CH	37-64 バイトで示されるファイルの最終レコードが含まれるボリューム番号 = 'b1' : レベル 0、1 の場合 = 'bb' : レベル 2 の場合	
145-152	CH	ファイルポインタが示すファイルの先頭レコード番号 = 'bbbbbbb1' : レベル 0、1 の場合 = 'bbbbbbb0' : レベル 2 の場合	
153-360	CH	ブランク	

表 3-6-3 ファイルディスクリプタレコード（サプリメンタルファイル）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
1-4	B	レコード番号 = 1	
5	B	第1サブタイプコード = 077) ₈	
6	B	レコードタイプコード = 300) ₈	
7	B	第2サブタイプコード = 022) ₈	
8	B	第3サブタイプコード = 022) ₈	
9-12	B	レコード長 = 2520	
13-14	CH	ファイルディスクリプタレコードで使用するキャラクタコード = 'Ab' : ASCII コードの場合	
15-16	CH	ブランク	
17-28	CH	フォーマット説明書 = 'JAXAb-CCT-XX' XX : '00' ~ '99'	
29-30	CH	フォーマット説明書改訂番号 = 'NN' NN : 'Ab' ~ 'Zb'	
			データベースの内容をセット
			データベースの内容をセット

表 3-6-3 ファイルディスクリプタレコード（サプリメンタルファイル）（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
31-32	CH	ファイル設計改訂番号 = 'NN' NN : 'Ab' ~ 'Zb'	データベースの内容をセット
33-44	CH	媒体作成レコーダ番号 = 'HMCSNbXXbbbb' N : 媒体種別 (*1) XX : 出力レコーダ番号 ('01' ~ '99')	作成元識別番号 (ホリウム ディスクリプタレコード 表 3-1-1 46-47 バイト) が '25' の時 ブランク (*1) 'DV' : DVD-R 'UB' : USB ディスク
45-48	CH	このファイルのファイル番号 = 'bbb1'	'b' : 作成元識別番号 (ホリウムディスクリプタ レコード 表 3-1-1 46-47 バイト) が '25' の時
49-64	CH	このファイルのファイル ID = 'MONbSSSTFFFFbbbb' N : 衛星番号 ('1' 又は '2') SSS : センサ種別 ('MES') T : データタイプ 'S' : 補助データ FFFF : ファイルタイプ 'SPPL' : サプリメンタルファイル	

表 3-6-3 ファイルディスクリプタレコード（サプリメンタルファイル）（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
65-68	CH	レコード構成フラグ = 'FSEQ'	
69-76	CH	ファイルのレコード番号が示されているバイト位置 = 'bbbbbbb1'	
77-80	CH	レコード番号のバイト数 = 'bbb4'	
81-84	CH	レコードタイプコード指定フラグ = 'FTYP'	
85-92	CH	レコードタイプコードが示されているバイト位置 = 'bbbbbbb5'	
93-96	CH	レコードタイプコードのバイト数 = 'bbb4'	
97-100	CH	レコード長指定フラグ = 'FLGT'	

表 3-6-3 ファイルディスクリプタレコード（サプリメンタルファイル）（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
101-108	CH	レコード長が示されているバイト位置 = 'bbbbbbb9'	
109-112	CH	レコード長のバイト数 = 'bbb4'	
113	CH	ファイルディスクリプタレコード内のデータ変換情報フラグ = 'N' : 含まれていない	
114	CH	ファイルディスクリプタレコード以外のレコード内のデータ変換情報 フラグ = 'N' : 含まれていない	
115	CH	ファイルディスクリプタレコード内のデータ表示情報フラグ = 'N' : 含まれていない	
116	CH	ファイルディスクリプタレコード以外のレコード内のデータ表示情報 フラグ = 'N' : 含まれていない	
117-180	CH	ブランク	

表 3-6-3 ファイルディスクリプタレコード（サプリメンタルファイル）（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
181-186	CH	ヘッダレコード数 = ' bbbbbb2'	
187-192	CH	ヘッダレコード長 = ' bb2520'	
193-198	CH	ジオメトリックアンシラリレコード数 （アンシラリ 3） = ' bbb421'	
199-204	CH	ジオメトリックアンシラリレコード長 （アンシラリ 3） = ' bb2520'	
205-210	CH	ラジオメトリックアンシラリレコード数（アンシラリ 4） = ' bbb128'	
211-216	CH	ラジオメトリックアンシラリレコード長（アンシラリ 4） = ' bb2520'	
217-2520	CH	ブランク	

表 3-6-4 ヘッダレコード (サプリメンタルファイル)

バイト No.	タイプ	内 容 (定義及び具体的数値)	備 考
1-4	B	レコード番号 = 2 : ジオメトリック = 424 : ラジオメトリック	
5	B	第 1 サブタイプコード = 022) ₈	
6	B	レコードタイプコード = 022) ₈	
7	B	第 2 サブタイプコード = 022) ₈	
8	B	第 3 サブタイプコード = 011) ₈	
9-12	B	レコード長 = 2520	
13-2520	CH	ブランク	

表 3-6-5 ジオメトリックアンシラリレコード（サプリメンタルファイル）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
1-4	B	レコード番号 = 3~10 = 12 = 14~16 = 418~423	
5	B	第 1 サブタイプコード = 044) ₈	
6	B	レコードタイプコード = 044) ₈	
7	B	第 2 サブタイプコード = 022) ₈	
8	B	第 3 サブタイプコード = 011) ₈	
9-12	B	レコード長 = 2520	
13-2520	CH	blank	

表 3-6-5 ジオメトリックアンシラリレコード（サプリメンタルファイル）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
1-4	B	レコード番号 = 11	
5	B	第 1 サブタイプコード = 044) ₈	
6	B	レコードタイプコード = 044) ₈	
7	B	第 2 サブタイプコード = 022) ₈	
8	B	第 3 サブタイプコード = 011) ₈	
9-12	B	レコード長 = 2520	
13-452	CH	ブランク	
453-460	CH	観測日 = 'YY, MM, DD'	
461-468	CH	パス番号（ゼロサプレス）	
409-476	CH	赤道におけるアセンディングノードの経度	

表 3-6-5 ジオメトリックアンシラリレコード（サプリメンタルファイル）（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
477-488	CH	元期	
489-492	B	データ数	
493-500	CH	時刻（時分秒）	
501-508	B	衛星の位置 X 座標（メートル）	
509-516	B	衛星の位置 Y 座標（メートル）	
517-524	B	衛星の位置 Z 座標（メートル）	
525-532	B	衛星の速度 X 方向（メートル／秒）	
533-540	B	衛星の速度 Y 方向（メートル／秒）	
541-548	B	衛星の速度 Z 方向（メートル／秒）	
549-2468	B/CH	493～548 バイトの内容をデータ数分繰り返す。	
2469-2520	CH	ブランク	

表 3-6-5 ジオメトリックアンシラリレコード（サプリメンタルファイル）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
1-4	B	レコード番号 = 13	
5	B	第 1 サブタイプコード = 044) ₈	
6	B	レコードタイプコード = 044) ₈	
7	B	第 2 サブタイプコード = 022) ₈	
8	B	第 3 サブタイプコード = 011) ₈	
9-12	B	レコード長 = 2520	
13-452	CH	ブランク	
453-460	CH	観測日 = 'YY, MM, DD'	
461-468	CH	パス番号（ゼロサプレス）	
469-472	B	データ数	
473-480	CH	時刻（時分秒）	

表 3-6-5 ジオメトリックアンシラリレコード（サプリメンタルファイル）（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
481-484	B	ロールデータ	
485-488	B	ピッチデータ	
489-492	B	ヨーデータ	
493-2492	B/CH	453～492 バイトの内容をデータ数分繰り返す。	
2493-2520	CH	ブランク	

表 3-6-5 ジオメトリックアンシラリレコード（サプリメンタルファイル）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
1-4	B	レコード番号 = 17	
5	B	第 1 サブタイプコード = 044) ₈	
6	B	レコードタイプコード = 044) ₈	
7	B	第 2 サブタイプコード = 022) ₈	
8	B	第 3 サブタイプコード = 011) ₈	
9-12	B	レコード長 = 2520	
13-452	CH	blank	
453-460	B	0	
461-2520	CH	blank	

表 3-6-5 ジオメトリックアンシラリレコード（サプリメンタルファイル）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
1-4	B	レコード番号 = 18~417	
5	B	第 1 サブタイプコード = 044) ₈	
6	B	レコードタイプコード = 044) ₈	
7	B	第 2 サブタイプコード = 022) ₈	
8	B	第 3 サブタイプコード = 011) ₈	
9-12	B	レコード長 = 2520	
13-452	CH	ブランク	
453-1412	B	0	
1413-2520	CH	ブランク	

表 3-6-6 ラジオメトリックアンシラリレコード（サプリメンタルファイル）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
1-4	B	レコード番号 = 425～428 = 433～488	
5	B	第 1 サブタイプコード = 055) ₈	
6	B	レコードタイプコード = 044) ₈	
7	B	第 2 サブタイプコード = 022) ₈	
8	B	第 3 サブタイプコード = 011) ₈	
9-12	B	レコード長 = 2520	
13-2520	CH	ブランク	

表 3-6-6 ラジオメトリックアンシラリレコード（サプリメンタルファイル）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
1-4	B	レコード番号 = 429~432	
5	B	第 1 サブタイプコード = 055) ₈	
6	B	レコードタイプコード = 044) ₈	
7	B	第 2 サブタイプコード = 022) ₈	
8	B	第 3 サブタイプコード = 011) ₈	
9-12	B	レコード長 = 2520	
13-452	CH	ブランク	

表 3-6-6 ラジオメトリックアンシラリレコード（サプリメンタルファイル）（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
453-2520	B	TLM データ（テレメトリ 30 フレーム分の生データ） 各フレームの構成 453バイト 25002520バイト 429レコード 017フレーム27フレーム...67フレームダミー 512256 430レコード 77フレーム87フレーム...147フレームダミー 432レコード ...307フレームダミー ラインIDTLM生データダミー 56128	

表 3-6-6 ラジオメトリックアンシラリレコード（サプリメンタルファイル）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
1-4	B	レコード番号 = 489～552	
5	B	第 1 サブタイプコード = 055) ₈	
6	B	レコードタイプコード = 044) ₈	
7	B	第 2 サブタイプコード = 022) ₈	
8	B	第 3 サブタイプコード = 011) ₈	
9-12	B	レコード長 = 2520	
13-452	CH	ブランク	

表 3-6-6 ラジオメトリックアンシラリレコード（サプリメンタルファイル）（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）				備 考																																										
453-2520	B	ラジオメトリック補正データ				(*1) レコード番号 バンド毎に 2048 デイタを 4 レコードに分割 (1 レコードは 512 デイタ) し、データを格納する。																																										
<table><thead><tr><th>バンド番号</th><th>ゲイン</th><th>ゲイン/オフセット</th><th>レコード番号 (*1)</th></tr></thead><tbody><tr><td>1</td><td rowspan="4">Normal</td><td rowspan="4">ゲイン</td><td>489～492</td></tr><tr><td>2</td><td>493～496</td></tr><tr><td>3</td><td>497～500</td></tr><tr><td>4</td><td>501～504</td></tr><tr><td>1</td><td rowspan="4">Normal</td><td rowspan="4">ゲイン</td><td>505～508</td></tr><tr><td>2</td><td>509～512</td></tr><tr><td>3</td><td>513～516</td></tr><tr><td>4</td><td>517～520</td></tr><tr><td>1</td><td rowspan="4">Normal</td><td rowspan="4">ゲイン</td><td>521～524</td></tr><tr><td>2</td><td>525～528</td></tr><tr><td>3</td><td>529～532</td></tr><tr><td>4</td><td>533～536</td></tr><tr><td>1</td><td rowspan="4">Normal</td><td rowspan="4">ゲイン</td><td>537～540</td></tr><tr><td>2</td><td>541～544</td></tr><tr><td>3</td><td>545～548</td></tr><tr><td>4</td><td>549～552</td></tr></tbody></table>					バンド番号		ゲイン	ゲイン/オフセット	レコード番号 (*1)	1	Normal	ゲイン	489～492	2	493～496	3	497～500	4	501～504	1	Normal	ゲイン	505～508	2	509～512	3	513～516	4	517～520	1	Normal	ゲイン	521～524	2	525～528	3	529～532	4	533～536	1	Normal	ゲイン	537～540	2	541～544	3	545～548	4
バンド番号	ゲイン	ゲイン/オフセット	レコード番号 (*1)																																													
1	Normal	ゲイン	489～492																																													
2			493～496																																													
3			497～500																																													
4			501～504																																													
1	Normal	ゲイン	505～508																																													
2			509～512																																													
3			513～516																																													
4			517～520																																													
1	Normal	ゲイン	521～524																																													
2			525～528																																													
3			529～532																																													
4			533～536																																													
1	Normal	ゲイン	537～540																																													
2			541～544																																													
3			545～548																																													
4			549～552																																													
レコードの詳細例					1 レコード=512 デイタ×4 バイト 各ゲイン、オフセットは 4 バイトの IEEE 浮動小数点で表示される。																																											
<table><thead><tr><th>バンド番号</th><th>ゲイン</th><th>ゲイン/オフセット</th><th>ディテクタ</th><th>レコード番号</th></tr></thead><tbody><tr><td>1</td><td>Normal</td><td>ゲイン</td><td>1～ 512 513～1024 1025～1536 1537～2048</td><td>489 490 491 492</td></tr></tbody></table>						バンド番号	ゲイン	ゲイン/オフセット	ディテクタ	レコード番号	1	Normal	ゲイン	1～ 512 513～1024 1025～1536 1537～2048	489 490 491 492																																	
バンド番号	ゲイン	ゲイン/オフセット	ディテクタ	レコード番号																																												
1	Normal	ゲイン	1～ 512 513～1024 1025～1536 1537～2048	489 490 491 492																																												

表 3-7-1 NULL ボリュームディスクリプタレコード

バイト No.	タイプ	内 容 (定義及び具体的数値)	備 考
1-4	B	レコード番号 = 1	
5	B	第 1 サブタイプコード = 300) ₈	
6	B	レコードタイプコード = 300) ₈	
7	B	第 2 サブタイプコード = 077) ₈	
8	B	第 3 サブタイプコード = 022) ₈	
9-12	B	レコード長 = 360	
13-14	CH	NULL ボリュームディスクリプタレコードで使用するキャラクタコード = 'Ab' : ASCII コードの場合	
15-16	CH	ブランク	
17-28	CH	規定書 = 'CCB-CCT-XXXX' XXXX : '0000' ~ '9999'	データベースの内容をセット

表 3-7-1 NULL ボリュームディスクリプタレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
29-30	CH	規定書改訂番号 = ' NN' NN : ' Ab' ~' Zb'	データベースの内容をセット
31-32	CH	レコードフォーマット改訂番号 = ' NN' NN : ' Ab' ~' Zb'	データベースの内容をセット
33-44	CH	バージョン番号 = ' UVWXYbbbbbbb' U : 処理設備の DB バージョン番号 (' A' ~' Z') V : ブランク W : 処理設備の歪補正処理部のバージョン番号 (' A' ~' Z') X : 媒体変換サブシステムの DB バージョン番号 (' A' ~' Z') (*1) Y : 媒体変換サブシステムのフォーマット変換機能部のバージョン番号 (' A' ~' Z') (*1)	(*1) 作成元識別番号 (46-47 バイト) が ' 25' の時 : ブランク
45-60	CH	ボリューム毎に付ける媒体 ID = ' CSSNNNNNNNNNUVW' C : 媒体種別 (*1) SS : 作成元識別番号 (' 25' : ADPS 処理設備) (' 13' : 媒体変換サブシステム) NNNNNNNNNN : マスタ管理番号 (' bbbbbbbbb') U : センサ種別 (' M' 固定) V : ボリュームセット内の媒体本数 (' 1' ~' 9') W : ボリュームセット内の通番 (' 1' ~' 9')	(*1) ' DV' : DVD-R ' UB' : USB ディスク ' b' : 作成元識別番号 (46-47 バイト) が ' 25' の時

表 3-7-1 NULL ボリュームディスクリプタレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
61-76	CH	ロジカルボリューム ID = 'MNSTYYDDDDbbbbbb' M : 衛星種別 ('M') N : 衛星番号 ('1' 又は '2') S : センサ種別 ('E') TT : 処理レベル (*1) YY : 処理年（西暦下 2 桁）('00' ~ '99') (*2) DDD : 処理日（通算日）('001' ~ '366') (*2)	(*1) TT = UC:レベル 0 = RC:レベル 1 = BK:レベル 2 (*2) JST
77-92	CH	ボリュームセット ID = 'MOSbNbMESSRbbXXX' N : 衛星番号 ('1' 又は '2') XXX : イメージフォーマット ('BSQ')	
93-94	CH	1 シーン分のボリューム本数 = 'b1'	
95-96	CH	1 シーン分の先頭ボリューム番号 = 'b1'	
97-98	CH	1 シーン分の最終ボリューム番号 = 'b1'	

表 3-7-1 NULL ボリュームディスクリプタレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
99-100	CH	このボリュームディスクリプタレコードのあるボリューム番号 = ' b1'	
101-104	CH	ボリュームディレクトリファイルに続くファイル番号 = ' bbbb'	
105-108	CH	論理的なボリューム番号（ 1 シーン） = ' bbb3'	
109-112	CH	論理的なボリューム番号 = ' bbb3'	
113-120	CH	処理日（JST）= ' YYYYMMDD' YYYY：年（西暦）（' 0001' ～' 9999' ） MM ：月 （' 01' ～' 12' ） DD ：日 （' 01' ～' 31' ）	

表 3-7-1 NULL ボリュームディスクリプタレコード（続き）

バイト No.	タイプ	内 容（定義及び具体的数値）	備 考
121-128	CH	処理時刻（JST） = ' HHMMSSXX' HH：時（' 00' ～' 23' ） MM：分（' 00' ～' 59' ） SS：秒（' 00' ～' 59' ） XX：10 ミリ秒（' 00' ～' 99' ）	
129-140	CH	データ作成国 = ' JAPANbbbbbbb'	
141-148	CH	データ作成機関（宇宙航空研究開発機構） = ' JAXAbbbb'	
149-160	CH	データ作成設備（地球観測センター） = ' EOC-HMCSbbbb'：媒体変換サブシステム = ' EOC-HDPSbbbb'：ADPS 処理設備	
161-360	CH	ブランク	

4. 物理ボリュームにおけるファイル配置

物理ボリュームにおけるファイル配置を以下のように示す。

4.1 ディスク系媒体 (DVD-R, USB ディスク)

図 4.2-1 BSQ (レベル 0, 1)

図 4.2-2 BSQ (レベル 2)

図 4-1 BSQ (レベル 0, 1)

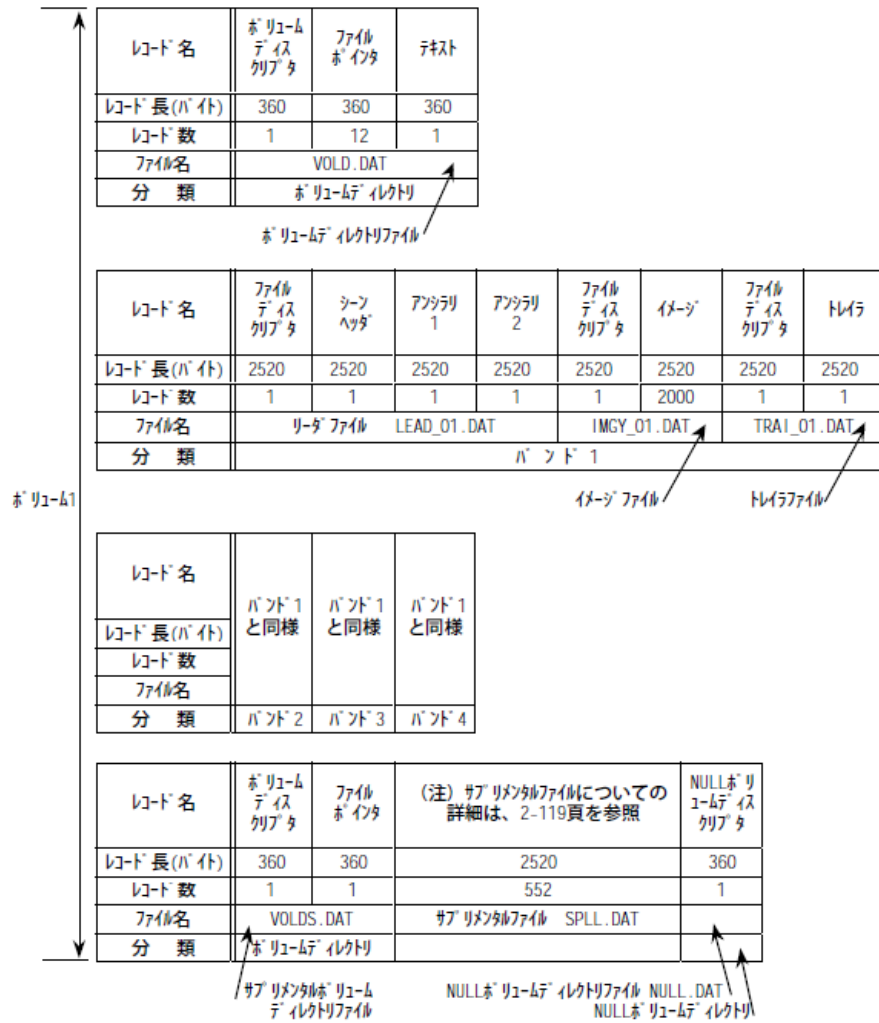
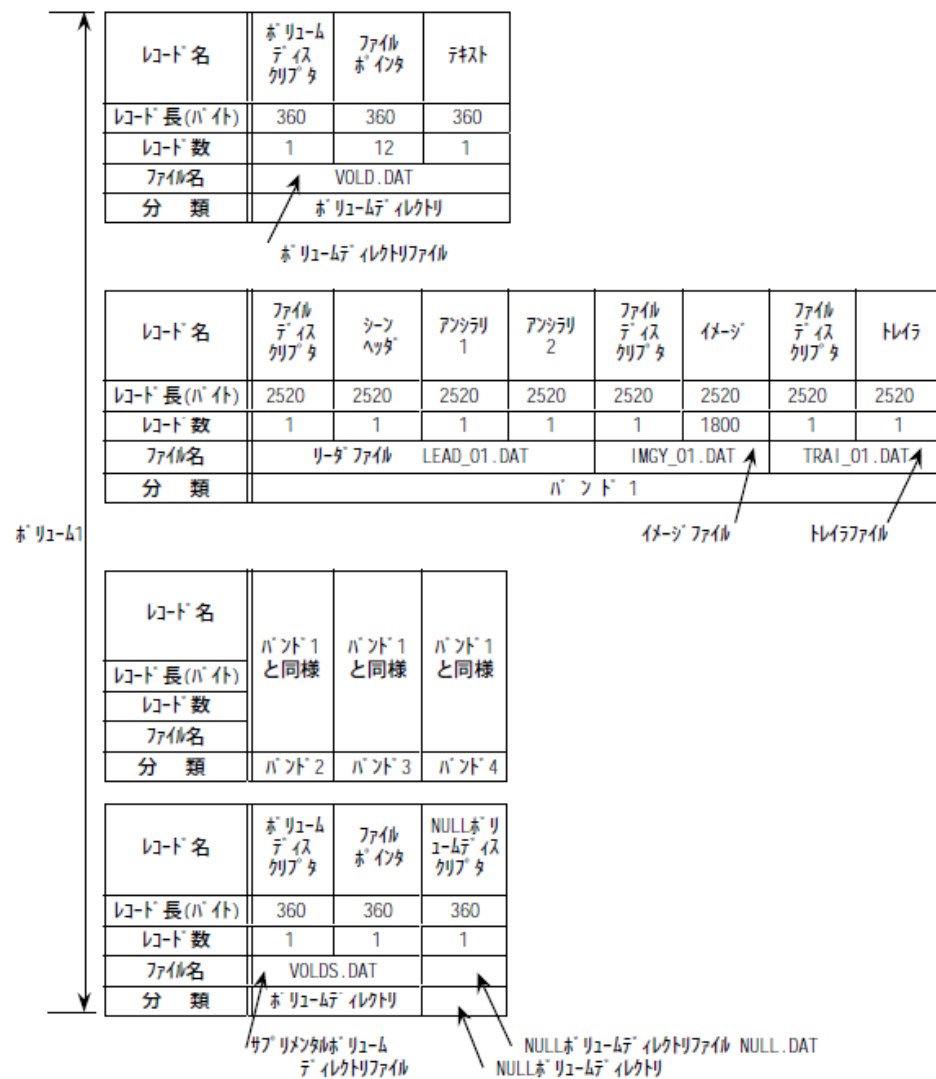


図 4-2 BSQ (レベル 2~4)



サブリメンタルファイルの詳細を以下に示す。

レコード名	ファイル ディス クリプタ	ヘッダ	アンシラリー 3	ヘッダ	アンシラリー 4
レコード長(バイト)	2520	2520	2520	2520	2520
レコード数	1	1	421	1	128
ファイル名	サブリメンタルファイル				
分類					

(ジ オトリック)

(ラジ オトリック)

略 語 表

略 語	英 語 名 称
ASCII	AmericanStandardCodeforInformationInterchange (情報交換米国標準コード)
BL	Bi-Linear (バイリニア法)
BSQ	BandSequential (バンド順データ並び)
CC	CubicConvolusion (キュービックコンボリューション法)
CCT	ComputerCompatibleTape (電子計算機適合テープ)
ECI	EarthCenterInertial (慣性座標系)
EOF	EndOfFileMarker (ファイル終了マーカ)
EOS	EndofSetMarker (セット終了マーカ)
EOV	EndofVolumeMarker (巻終了マーカ)
GCP	GroundControlPoint (地上基準点)
HG	HighGain (ハイゲイン)
IRG	InterRecordGap
LSB	LeastSignificantBit (最下位ビット)
JAXA	JapanAerospaceExplorationAgency (宇宙航空研究開発機構)
JST	JapanStandardTime (日本標準時)
MESSR	MultispectralElectronicSelf-ScanningRadiometer (可視近赤外放射計)
MOS	MarineObservationSatellite (海洋観測衛星)
MSB	MostSignificantBit (最上位ビット)
NG	NormalGain (ノーマルゲイン)
NN	NearestNeighbor (ニアレストネイバ法)
PS	PolorStereo (ポーラステレオ図法)
RCP	RegistrationControlPoint (レジストレーション基準点)
SOM	SpaceObliqueMercator (スペースオブリークメルカートル図法)
TLM	Telemetry (テレメトリ)
TM	TapeMark (テープマーク)
UT	UniversalTime (世界標準時)
UTM	UniversalTransverseMercator (ユニヴァーサル横メルカートル図法)
WRS	WorldwideReferenceSystem (世界参照座標系)